



Inhaltsverzeichnis

Sicherheits- vorkehrungen	1
Garantie	2
Abschnitt 1: Auspacken	3
1.1 Inhalt des Versandkartons	3
1.2 Optionales Zubehör	3
1.3 Verpackungsmaterialien aufbewahren	3
1.4 Wie geht es weiter?	3
Abschnitt 2: Produktbeschreibung	4
2.1 Leistungsmerkmale des Gerätsics	4
2.2 Teileliste	4
2.3 Aufstellen des Systems	5
2.4 Fernbedienung	6
Abschnitt 3: Allgemeine Bedienung	7
3.1 Inbetriebnahme des Projektors	7
3.2 Ausschalten des Projektors	7
Abschnitt 4: Einstellungen und Funktionen	8
4.1 Navigation des Menüs	8
4.2 Höhenjustierung	9
4.3 EISTL.....	10
4.4 EINGAB	11
4.5 ABBILD	12
4.6 OPT	13
Abschnitt 5: Wartung	14
5.1 Reinigung des Luftfilters	14
Abschnitt 6: Lampe	15
6.1 Lampe	15
6.2 Anzeigen der Lampenbetriebsstunden	15
6.3 Auswechseln der Lampe	15
Abschnitt 7: Fehlersuche	17
7.1 Problem-/Lösungstabelle	17
7.2 Meldungs-/Lösungstabelle	17
Abschnitt 8: Zubehör	18
8.1 Service-Informationen	18
Anhang: Technische Informationen	A.1




Sicherheitsvorkehrungen

ZWECKBESTIMMUNG

Vor der Inbetriebnahme des Geräts lesen Sie bitte das gesamte Benutzerhandbuch sorgfältig durch. Der 3M™ Multimedia-Projektor 8740 ist für den Einsatz in Gebäuden mit 3M™-Markenlampen und mit örtlichen Nennspannungen konzipiert, gebaut und geprüft. Die Verwendung von Lampen anderer Hersteller, der Betrieb im Freien oder mit anderen Spannungen wurde nicht geprüft und kann u. U. den Projektor oder die Peripheriegeräte beschädigen und/oder einen potentiell gefährlichen Betriebszustand hervorrufen.

WICHTIGE SICHERHEITSVORKEHRUNGEN

1. Vor der Benutzung des Geräts sollten alle Anweisungen gelesen und verstanden werden. Es sollte besonders auf Bereiche geachtet werden, die mit diesem Symbol  versehen sind.
⚠️ WARNUNG - Zeigt eine potentiell gefährliche Situation an, die, falls sie nicht vermieden wird, zum Tode oder zu ernsthaften Verletzungen führen kann.
Vorsicht - Zeigt eine potentiell gefährliche Situation an, die, falls sie nicht vermieden wird, zu leichten oder mittelschweren Verletzungen führen kann. Dieses Symbol wird ebenfalls zur Alarmierung bei gefährlichen Verfahren verwendet.
2. Kinder müssen sorgfältig beaufsichtigt werden, wenn sie sich in der Nähe des Geräts befinden oder es bedienen. Während des Betriebs das Gerät nicht unbeaufsichtigt lassen.
3. Bei erleuchteter Lampe niemals direkt in die Projektorlinse schauen. Die Metall-Halogenlampe erzeugt ein helles Licht, das Ihrer Sehkraft schaden kann.
4. Es muß vorsichtig vorgegangen werden, da das Berühren heißer Oberflächen zu Verbrennungen führen kann.
5. Das Gerät darf nicht mit einem beschädigten Kabel verwendet werden. Es darf nach dem Herunterfallen bzw. nach Beschädigung so lange nicht verwendet werden, bis es von einem qualifizierten Service-Fachmann untersucht wurde.
6. Das Kabel so legen, daß niemand darüber stolpern, es nicht gezogen werden oder heiße Oberflächen berühren kann.
7. Wird ein Verlängerungskabel benötigt, sollte ein Kabel verwendet werden, dessen Nennleistung mindestens der des Geräts entspricht. Kabel mit einer niedrigeren Stromstärke können überhitzen.
8. Vor der Reinigung und Wartung das Gerätekabel stets aus der Steckdose ziehen. Das Gerät ebenfalls abtrennen, wenn es nicht benutzt wird. Den Stecker greifen und aus der Steckdose ziehen.
9. Zur Reduzierung des Elektroschock-Risikos sollte dieses Gerät nicht in Wasser oder andere Flüssigkeiten getaucht werden.
10. Zur Reduzierung des Elektroschock-Risikos sollte dieses Gerät nicht auseinandergenommen werden. Sind Reparaturen oder Wartungsmaßnahmen nötig, sollte es zu einem qualifizierten Fachmann gebracht werden. Inkorrektes erneutes Zusammenbauen kann bei der anschließenden Benutzung des Geräts einen Elektroschock verursachen.
11. Dieses Gerät an eine geerdete Steckdose anschließen.
12. Dieses Gerät nicht direktem Sonnenlicht aussetzen oder im Freien verwenden.
13. Alle Lüftungsöffnungen frei von Blockierungen halten.
14. Stets den Linsenverschluß öffnen, wenn die Projektionslampe eingeschaltet ist.
15. Nicht direkt in den Lichtstrahl des Laser Pointers schauen. Der Laser Pointer erzeugt ein sehr starkes Licht, das Ihrer Sehkraft schaden kann.
16. Die Projektionslampe enthält Quecksilber und sollte gemäß den örtlichen Bestimmungen entsorgt werden.

DIESE ANWEISUNGEN AUFBEWAHREN

Mit den in diesem Handbuch enthaltenen Informationen können Sie den 3M MP8740 Multimedia-Projektor problemloser benutzen und warten.



Garantie

VIELEN DANK FÜR IHRE WAHL EINES 3M-PRODUKTS

Wir bedanken uns, daß Sie ein 3M Multimedia-Projektionsgerät erworben haben. Dieses Produkt wurde in Übereinstimmung mit den höchsten 3M-Qualitäts- und Sicherheitsstandards hergestellt, um einen reibungs- und problemlosen Betrieb in den kommenden Jahren zu gewährleisten.

Für optimale Leistung folgen Sie bitte sorgfältig den Bedienungsanweisungen. Wir hoffen, daß Sie dieses Hochleistungsprodukt in Ihren Sitzungen, Präsentationen und Schulungen mit Vergnügen verwenden werden.

BESCHRÄNKTE GEWÄHRLEISTUNG

3M gewährleistet für einen Zeitraum von einem Jahr ab Kaufdatum, daß dieses Produkt bei normalem Gebrauch und Lagerung frei von Material- und Herstellungsfehlern ist. Für jegliche Gewährleistungsansprüche ist ein Kaufbeleg notwendig. Falls dieses Produkt innerhalb des Gewährleistungszeitraums für defekt befunden wird, stellt der Ersatz jeglicher fehlerhaften Teile (inklusive Arbeitsaufwand) die einzige Verbindlichkeit von 3M und Ihr ausschließliches Rechtsmittel dar.

Für Gewährleistungs-Service informieren Sie bitte umgehend den Händler, von dem Sie das Produkt erworben haben, über jegliche Defekte. Für Garantie-oder Reparatur-Service in den USA rufen sie bitte die Nummer 1-800-328-1371 an.

BESCHRÄNKUNGEN DER HAFTUNGSPFLICHT

DIE OBIGEN GEWÄHRLEISTUNGEN GELTEN ANSTELLE ALLER ANDEREN AUSDRÜCKLICHEN ODER STILLSCHWEIGENDEN GEWÄHRLEISTUNGEN UND 3M LEHNT JEDE VERANTWORTLICHKEIT IM HINBLICK AUF DIE MARKTFÄHIGKEIT UND EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK AB. 3M ÜBERNIMMT KEINE HAFTUNG FÜR UNVORHERSEHBARE ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DER BENUTZUNG ODER DER NICHTBENUTZUNG DIESES PRODUKTS RESULTIEREN.

Wichtig: Die obige Gewährleistung ist ungültig, wenn der Kunde das Produkt nicht gemäß den schriftlichen Anweisungen von 3M bedient. Diese Gewährleistung gibt Ihnen spezielle Rechte; und es kann sein, daß Sie weitere Rechte haben, die von Land zu Land unterschiedlich sind.

FCC-ERKLÄRUNG - KLASSE A: Dieses Gerät erzeugt und verwendet Radiofrequenzenergie und kann diese abstrahlen. Wird dieses Gerät nicht in Übereinstimmung mit der Bedienungsanleitung eingerichtet und verwendet, kann es Störungen des Funkverkehrs verursachen. Das Gerät wurde geprüft und es entspricht den Grenzwerten für Rechengeräte der Klasse "A" gemäß Unterabschnitt B Teil 15 der FCC-Richtlinien, die dazu bestimmt sind, angemessenen Schutz gegen solche Störungen zu bieten, wenn diese Geräte kommerziell genutzt werden. Der Betrieb dieses Geräts in Wohngebieten kann u. U. zu Störungen führen. In einem solchen Fall muß der Besitzer unter eigenem Aufwand jegliche Maßnahmen treffen, um Störungen dieser Art zu reduzieren.

ECC-ERKLÄRUNG: Dieses Gerät wurde gemäß der Richtlinie 89/336/EEC (Europäische Gemeinschaft) auf elektromagnetische Verträglichkeit geprüft und entspricht diesen Anforderungen.

Videosignalkabel: Einzelne abgeschirmte Koaxialkabel (FCC-Abschirmkabel) müssen verwendet werden und die äußere Abschirmung muß geerdet sein. Werden normale Koaxialkabel verwendet, müssen diese mit Metallrohren oder in ähnlicher Weise umschlossen sein, um die Ausstrahlung von Störungsrauschen zu reduzieren.

Videoeingangsleistung: Die Amplitude des Eingangssignals darf die angegebene Höhe nicht überschreiten.

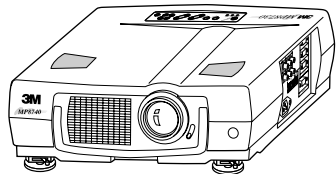
IBM ist ein eingetragenes Warenzeichen der **International Business Machines Corporation**. **Apple Macintosh** und **Apple Powerbook** sind eingetragene Warenzeichen der **Apple® Computer, Inc.** **Microsoft** und **Windows 95** sind eingetragene Warenzeichen, und **Windows** und **Windows für Workgroups** sind Warenzeichen der **Microsoft Corporation**. **Toshiba** ist ein eingetragenes Warenzeichen der **Toshiba Corporation**. **Kensington** ist ein Warenzeichen der **Kensington Corporation**. Alle anderen Produkte sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer entsprechenden Unternehmen.



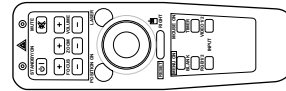
Abschnitt 1: Auspacken

1.1 Inhalt des Versandkartons

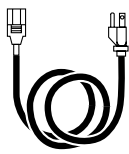
Der 3M™ Multimedia-Projektor MP8740 wird mit den für die normalen Anschlüsse von Videorecorder, PC, MAC™ II oder Laptop-Computer notwendigen Kabeln geliefert. Packen Sie das Gerät vorsichtig aus, und vergewissern Sie sich, daß alle in Abbildung 1-1 gezeigten Teile im Lieferumfang enthalten sind.



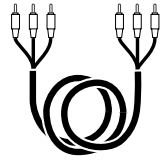
MP8740 Multimedia-Projektor



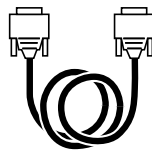
Fernbedienung
(Batterien inklusiv)



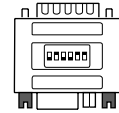
Netzkabel
110V - USA
220V - GB, Europa



Dreiadriges
Video-/Audiokabel



VGA-Kabel Adapter
(15-15-poliges M/M-Kabel)



Adapter
mit DIP- Schalter



Videokabel
(S-Video Mini DIN, 4-polig)

Abbildung 1.1 Inhalt des Versandkartons

Der Versandkarton enthält die in Abbildung 1.1 gezeigten Teile. Im Lieferumfang befinden sich zusätzlich die folgenden nicht abgebildeten Teile. Sollte eines dieser Teile fehlen, setzen Sie sich bitte mit der Verkaufsstelle in Verbindung.

- PS/2 Mauskabel (1)
- ADB Mauskabel (1)
- Serielles Mauskabel (1)
- Mini-Stereobuchse (1)

1.2 Optionales Zubehör

- RS-232 Steuerungskabel ... (1)

1.3 Verpackungsmaterialien aufbewahren

✓ Wichtig

Den Verpackungskarton und die Verpackungsmaterialien für den Fall aufbewahren, daß der MP8740 zur Reparatur an ein 3M Service-Center geschickt werden muß.

1.4 Wie geht es weiter?

Nachdem Sie das MP8740-System ausgepackt und alle Teile identifiziert haben, können Sie mit dem Aufbauen des Projektors beginnen.

DEUTSCH




Abschnitt 2: Produktbeschreibung

2.1 Leistungsmerkmale des Geräts

Der Multimedia-Projektor MP8740 kombiniert eine Metall-Halogenlampe und Polysilizium-LCD-Anzeigetechnologie in einer einzelnen Einheit. Der Projektor verarbeitet Eingaben von zwei verschiedenen Computerquellen und zwei Video-/Audioquellen und projiziert ein helles, besonders klares Bild. Die Eingangsquelle Ihrer Präsentation kann von einem Computer zu einem Video und wiederum zu einem Computer mittels einer Taste auf der Fernbedienung bzw. der Bedienkonsole umgeschaltet werden.

Der MP8740 Multimedia-Projektor bietet die folgenden Leistungsmerkmale:

- Metall-Halogenprojektionslampe
- XGA-Auflösung (für die Signale R, G und B werden 3 verschiedene 1024 x 768- LCD-Felder verwendet)
- Fortgeschrittene SXGA-Skalierung (60 Hz und 75Hz)
- Fortgeschrittene VGA- und SVGA-Skalierung
- Kompakte Größe und leichtes Gewicht zum einfachen Transportieren
- RGB-Ausgangs-Terminal (Computer-Video)
- Serielle, PS/2- und Apple© Desktop Bus- (ADB-) Maus-Emulation
- Power-Zoom- und Power-Fokus-Funktionen
- Einfach zum Aufstellen und Verwenden
- Anzeige von 16,7 Millionen Farben
- Zwei Computer-Eingangsanschlüsse
- Zwei Video-Eingangsanschlüsse (kombiniert und S-Video-kompatibel)
- Fernbedienung mit allen Funktionen
- Zwei interne Stereo-Lautsprecher (je 2 Watt)
- Horizontale und vertikale Bildinvertierfunktion
- Horizontale und vertikale Bildpositionssteuerung
- Festgesetzte Trapezkorrektur
- Bildschirm-Menüs in sieben Sprachen
- Universalnetzquelle
- Infrarot-Sensoren an Vorder- und Rückseite für maximalen Fernsteuerungsbereich
- RS-232-Steuerungsfähigkeit
- Optionalen Deckenmontagesatz
- Laser Pointer (Fernbedienung)
- Farbbalanceregulierung für Daten/Video
- Kensington™-Schloß 

✓ Hinweis

Der MP8740 ist einer der hellsten Projektoren auf dem Markt. Die Helligkeit des Geräts hängt von den Umgebungsbedingungen ab und variiert mit den Kontrast-/Helligkeitseinstellungen.

2.2 Teileliste

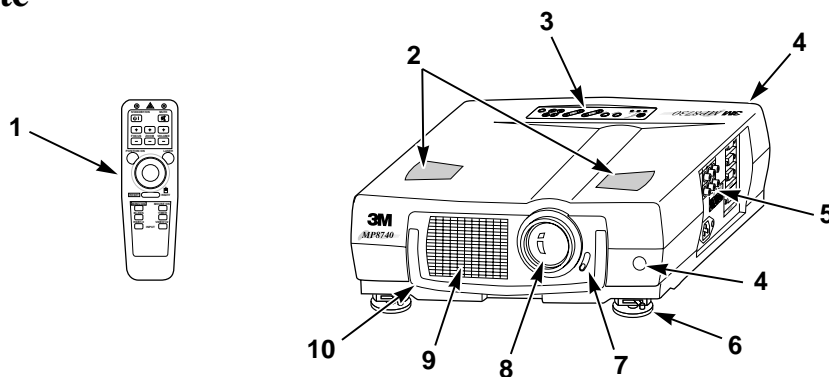


Abbildung 2.1 Identifizieren der Teile des MP8740

1. Fernbedienung
2. Stereo-Lautsprecher
3. Tastenfeld der Bedienkonsole
 - a) Schalter STANDBY/EIN
 - b) Anzeigen EIN, LAMPE, TEMPERATUR
 - c) Schalter EINGANG, STUMM, RÜCKSETZEN
 - d) Schalter ZOOM, FOKUS, MENÜ
4. Fernbedienungssensoren (Vorder- und Rückseite)
5. Terminal-Anschlüsse
 - a) S-Video-, Video-, Audio-Eingänge
 - b) RGB1- und RGB2-Eingänge
 - c) RGB-Ausgang
 - d) Audio-L/R-Eingang, Audio-Ausgang (Mini-Stereobuchse)
 - e) RS-232-Steuerung
 - f) Netzkabelanschluß
 - g) Hauptnetzschalter
 - h) Kensington™-Schloß
6. Füße zur Höhenanpassung
7. Lin senverschluß (offen/geschlossen)
8. Projektionslinse
9. Kühlgebläseöffnung
10. Tragegriff

2.3 Aufstellen des Systems - Anschluß unterschiedlicher Geräte

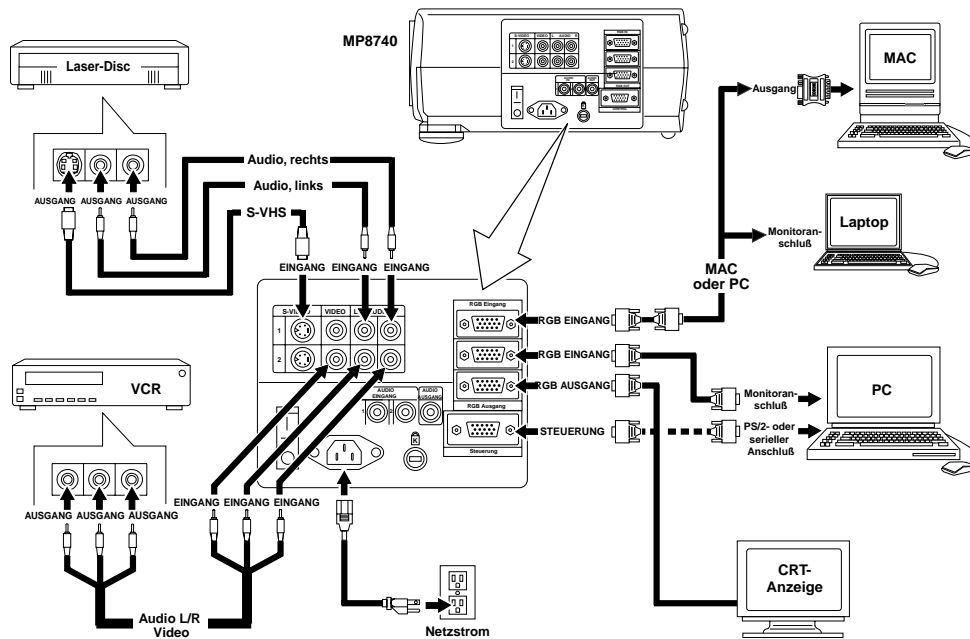


Abbildung 2.2 Kabelanschlüsse

Vorsicht

Vor dem Anschließen von Geräten sind alle Geräte zuerst auszuschalten. Es darf niemals eine Verbindung zum Projektor oder dem Computer hergestellt werden, wenn ein Gerät in Betrieb ist.

Vor dem Anschließen von Geräten ist der MP8740 auszuschalten. Wenn die Einheit nicht vor dem Anschließen des Mauskabels ausgeschaltet wird, funktioniert die Maus-Emulation eventuell nicht.

2.3.1 **Apple™ Desktop-Maus** - Das Macintosh-Betriebssystem sollte den MP8740 ohne ein weiteres Laden von Gerätetreibern als eine Maus erkennen.

VirtualMaus für PC Computer - Für IBM™-kompatible Computer muß die Einstellung im Betriebssystem auf "Serielle Maus" oder auf "PS/2-Maus" festgelegt werden, damit der Projektor als ein Mauszeigergerät erkannt werden kann.

Maustreiberinformationen auf "Serielle Maus" oder "PS/-Maus" ändern.

- Windows™ 95** - Klicken Sie auf "Start"; wählen Sie "Einstellungen"; wählen Sie "Systemsteuerung". Klicken Sie auf "Maus"; wählen Sie das Register "Allgemein"; (notieren Sie den aktuell geladenen Treiber); wählen Sie "Ändern"; wählen Sie "Alle Modelle anzeigen"; (notieren Sie den aktuell gewählten Hersteller und das aktuell gewählte Modell); wählen Sie für Hersteller "Standardmaustypen" und dann "Serielle Standardmaus" oder "Standard-PS/2-Maus" aus. Klicken Sie auf OK, um den neuen Treiber zu übernehmen. Starten Sie bei Aufforderung Windows neu.
- Windows™ 3.1** - Klicken Sie im "Programm-Manager" auf "Hauptgruppe"; klicken Sie dann auf "Windows-Setup" (notieren Sie den aktuell geladenen Maustreiber); klicken Sie auf "Optionen" und dann auf "Systemeinstellungen ändern". Wählen Sie "Maus". Die Einstellung "Microsoft oder IBM PS/2" sollte gewählt sein.

✓ Hinweis

Um sicherzustellen, daß die Maus korrekt funktioniert, ist immer zuerst der Projektor einzuschalten und erst danach der Computer.

Bei einigen Laptop-Computern muß eventuell das interne Zeigergerät (IPD) deaktiviert werden. Dies wird auf der BIOS-Ebene des entsprechenden Systems oder in der Dienstprogrammgruppe, wie z.B. "Toshiba Utilities™" oder "Thinkpad Features™" vorgenommen.

2.4 Fernbedienung

Taste STANDBY/EIN

Den Hauptnetzschalter auf EIN setzen. Die Taste STANDBY/EIN drücken und gedrückt halten, um zwischen dem Projektormodus (Lampe ein) und dem Standby-Modus (Lampe aus) zu wechseln.

Taste ZOOM

Die Tasten +/- drücken, um die Bildgröße zu vergrößern bzw. zu verkleinern. Hinweis: Falls nötig, den Projektor näher zu bzw. weiter entfernt von der Projektionswand aufstellen.

Taste FOKUS

Die Tasten +/- drücken, um die Bildscharfe einzustellen.

Taste POSITION

Die Taste POSITION drücken. Die Taste sollte leuchten. Mit dem DISK PAD die horizontale und vertikale Bildposition einstellen.

DISK PAD

Den Modus wählen und dann mit dem DISK PAD das Bild positionieren, durch die Menüs navigieren oder die Mausfunktionen steuern. So wählen Sie den Modus aus:

- Für den Positioniermodus auf die Taste POSITION drücken. Die Taste sollte leuchten.
- Für den Menümodus auf die Taste MENÜ EIN drücken. Die Taste sollte leuchten.

Taste MENÜ EIN

Die Taste MENÜ EIN drücken (die Taste sollte leuchten), um das Hauptmenü anzuzeigen. Mit dem DISK PAD Menüwerte auswählen und/oder Bildschirmwerte einstellen.

Taste LEER

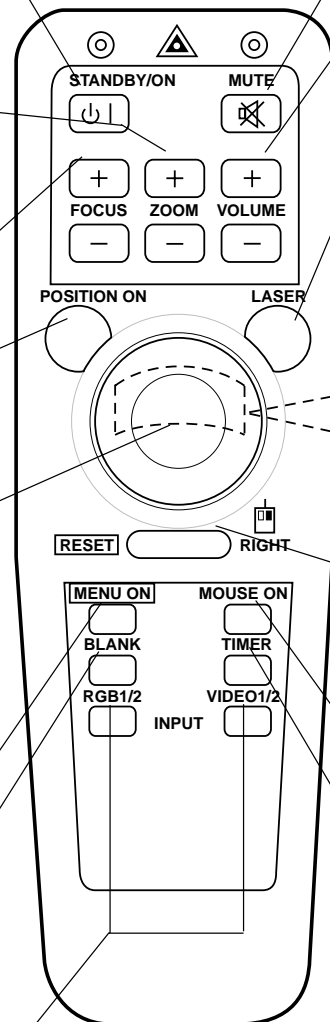
Taste LEER drücken, um einen leeren Hintergrund ohne Bild anzuzeigen. Die Taste erneut drücken, um das Bild wieder auf der Leinwand zu projizieren.

Tasten EINGABE

RGB 1/2: Computer-Videoeingabe wählen (RGB1 → RGB2 → RGB1).

VIDEO 1/2: Videoeingaben wählen (VIDEO1 → VIDEO2 → VIDEO1).

LASERSTRAHLÖFFNUNG



Taste STUMM

Die Taste STUMM drücken, um den Ton ein- oder auszuschalten

Taste LAUTSTÄRKE

Die Tasten +/- drücken, um die Lautstärke der internen/externen Lautsprecher einzustellen.

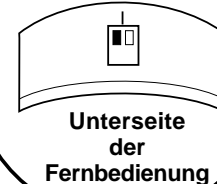
LASER POINTER

Die Taste drücken und gedrückt halten, um den Laser Pointer zu projizieren.

VORSICHT

Um eine Beschädigung der Sehkraft zu verhindern, richten Sie den Laserstrahl nie auf andere Personen, und schauen Sie nie direkt in den Laserstrahl.

LINKE MAUS-Taste



Unterseite der Fernbedienung

Taste RÜCKSETZEN / RECHTE MAUSTASTE

RÜCKSETZEN: Wenn ein Menü eingeblendet ist, RÜCKSETZEN drücken, um die Menüwerte zurück auf die werkseitig festgelegten Einstellungen zu setzen. RECHTE MAUSTASTE: Wenn ein Computerbild angezeigt wird, stellt diese Taste die Funktion der rechten Maustaste bereit.

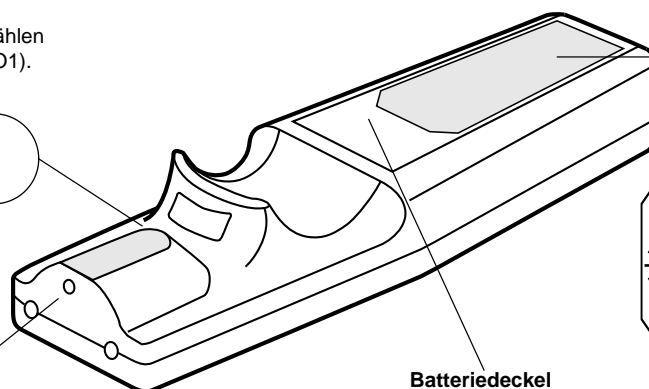
Taste MAUS EIN

Die Taste MAUS EIN drücken, um den Mausmodus zu aktivieren. Die Mausfunktionen werden mit dem DISK PAD gesteuert.

Taste TIMER EIN/AUS

Die Taste TIMER drücken, um den Timer gemäß der Einstellung im Menü OPTIONEN anzuzeigen und zu starten. Hinweis: Der Timer kann nicht auf einer leeren Leinwand angezeigt werden. Die Taste erneut drücken, um den TIMER auszublenden.

BESTRAHLUNG VERMEIDEN-
LASERSTRAHLUNG WIRD VON
DIESER ÖFFNUNG EMITTIERT



Laserstrahlöffnung

Batteriedeckel
(AA oder LR6 Batterien verwenden)

VORSICHT

LASERBESTRAHLUNG
NICHT IN DEN STRAHL BLICKEN
WELLENLÄNGE: 670 nm
MAX. LEISTUNG: 1mW
LASERPRODUKT DER KLASSE II

Abbildung 2.3 Tasten der Fernbedienung



Abschnitt 3: Allgemeine Bedienung

3.1 Inbetriebnahme des Projektors

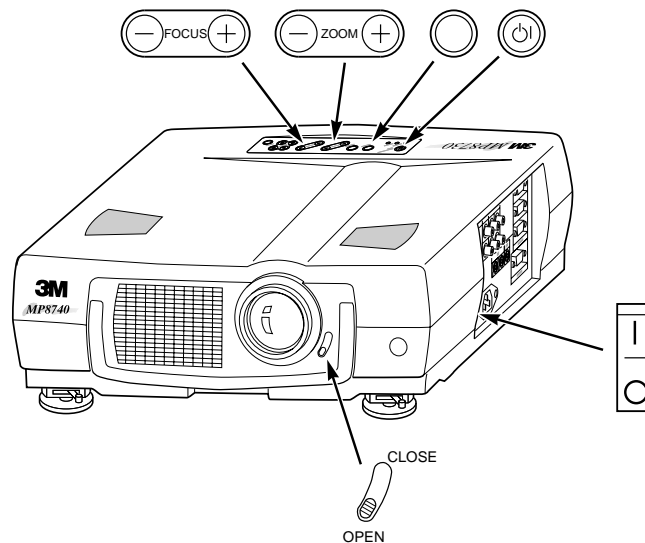










Abbildung 3.1 Bedienelemente des Projektors

1. Alle Kabel und Leitungen bei ausgeschaltetem Gerät anschließen.
2. Den NETZSCHALTER  des Projektors einschalten. Die Anzeigenleuchte EIN leuchtet orange auf.
3. Die LINSENVERSCHLUSSSTEUERUNG  in die offene Stellung setzen.
4. Die Taste STANDBY/EIN  drücken. Die Anzeigenleuchte EIN blinkt zuerst grün auf und leuchtet dann in grün. Die Anzeigenleuchte EIN blinkt während dem Warmlaufen und dem Einschalten der Lampe grün auf.
5. Die Bildgröße mit Hilfe der Taste ZOOM  einstellen.
6. Den Fokus mit Hilfe der Taste FOKUS  einstellen.
A) Die Taste FOKUS drücken. Eine Anzeige wird eingeblendet.
B) Mit der Taste FOKUS den Fokus des Bildes scharf einstellen.
7. Alle am Projektor angeschlossenen Geräte einschalten. Anleitungen und wichtige Information zum Anschließen von verschiedenen Geräten finden Sie in Abschnitt 2.3.
8. Auf dem Projektor die Taste EINGABE  oder auf der Fernbedienung die Taste EINGABE AUSWÄHLEN (VIDEO oder RGB) drücken, um die Quelle des zu projizierenden Signals auszuwählen. Der gewählte Signaleingang wird in der unteren rechten Ecke des Bildschirms eingeblendet. Die Anzeige zeigt die vor dem Ausschalten des Netzstroms zuletzt gewählte Eingangsquelle an.

3.2 Ausschalten des Projektors

1. Die Taste STANDBY/EIN  für 3-5 Sekunden gedrückt halten. Die Anzeigenleuchte EIN blinkt orange auf und die Lampe wird ausgeschaltet. Nach ca. 1 Minute stoppt der Ventilator und die Anzeigenleuchte leuchtet orange.
2. Den HAUPTNETZSCHALTER  des Projektors ausschalten.

Vorsicht

Drücken Sie immer zuerst die Taste STANDBY/EIN bevor Sie den NETZSCHALTER ausschalten. Nach dem Drücken der Taste STANDBY/EIN dreht sich zum Abkühlen des Projektors der Ventilator für ca. 1 Minute.

3. Den LINSENVERSCHLUSS  schließen. Den Schalter zum Linsenverschluß nach oben drücken.
4. Kabelverbindungen trennen.



Abschnitt 4: Einstellungen und Funktionen

4.1 Navigation des Menüs

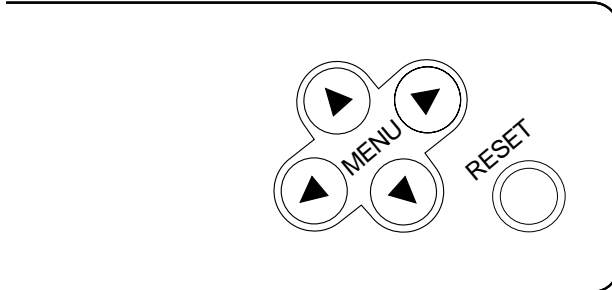


Abbildung 4.1 Menütasten

- Auf dem Projektor die Taste MENÜ oder auf der Fernbedienung die Taste MENÜ drücken.**
Menüs werden auf dem Bildschirm eingeblendet.
- Das einzustellende Menü mit Hilfe der Tasten MENÜ (◀ ▶) oder dem DISC PAD auswählen.**
Das ausgewählte Menü wird hervorgehoben.
- Das einzustellende Element mit Hilfe der Tasten MENÜ (▲ ▼ ◀ ▶) oder dem DISC PAD auswählen.**
Hervorgehobene Elemente können eingestellt werden.

✓ Hinweis

Für die Eingabe-Terminals VIDEO1, VIDEO2, RGB1 und RGB2 sind getrennte Einstellungen vorhanden. Vorgenommene Einstellungen werden nach dem Ausschalten der Stromversorgung gespeichert.

Werkseitige Standardeinstellung:

- Die Option SETUP markieren.**
- So stellen Sie die Standardeinstellungen für das gesamte SETUP-Menü wieder her**
 - Die Taste RÜCKSETZEN drücken.
 - Die Option STANDARDEINSTELLUNG oder ABBRECHEN wählen.
- So stellen Sie die Standardeinstellungen für ein einzelnes Element wieder her**
 - Das einzustellende Element auswählen (Helligkeit, Kontrast)
 - Die Taste RÜCKSETZEN drücken.
Nur das ausgewählte Element wird zurückgesetzt.

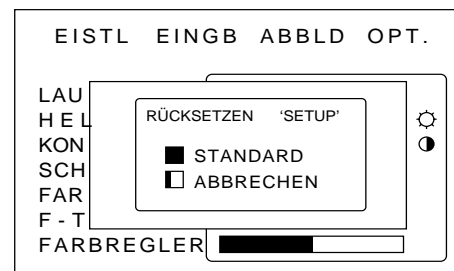


Abbildung 4.2 Standardeinstellungen

4.2 Höhenjustierung

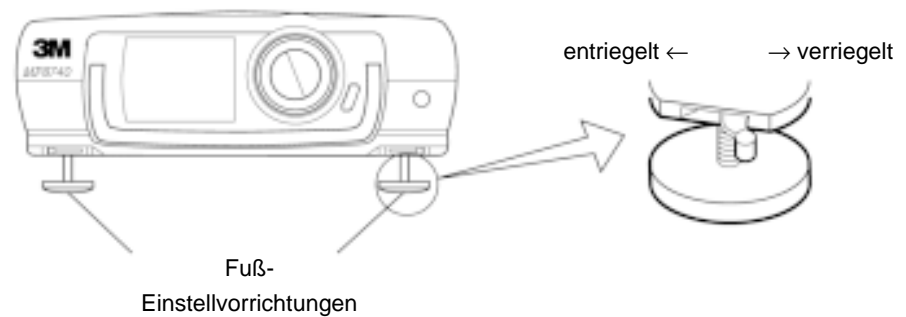
Die Bildhöhe kann mit Hilfe der Höhenjustiervorrichtungen, die sich an der Vorderseite des Projektors befinden, eingestellt werden.

1. Den Projektor vorne anheben, so daß die Projektorfüße nicht die Tischoberfläche berühren.
2. Den Verriegelungshebel in die offene Stellung verschieben.
3. Beide Projektorfüße zur gewünschten Höhe heraus- oder einziehen.
4. Den Verriegelungshebel in die verriegelte Stellung verschieben.
5. Zur Feinjustierung beide Füße drehen.

Vorsicht

Wenn der Projektor nicht auf einer Oberfläche steht, dürfen die Fuß-Einstellvorrichtungen nicht entriegelt werden. Wenn die Fuß-Einstellvorrichtungen nicht vollständig verriegelt werden können, drehen Sie die Einstellvorrichtungen vor dem Verriegeln etwas zur Seite.

Vorderansicht



Seitenansicht

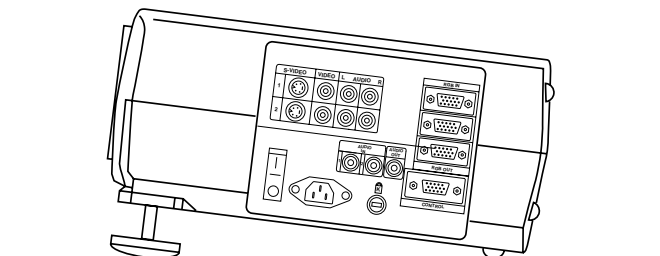


Abbildung 4.3 Höhenjustierung

4.3 EISTL.

Mit dem Untermenü EISTL. können Sie die Position des Bildes justieren und bewegen. Je nach der projizierten Eingangsquelle zeigt der Projektor entweder das Menü "RGB" (Abbildung 4.4) oder das Menü "Video" (Abbildung 4.5) an.

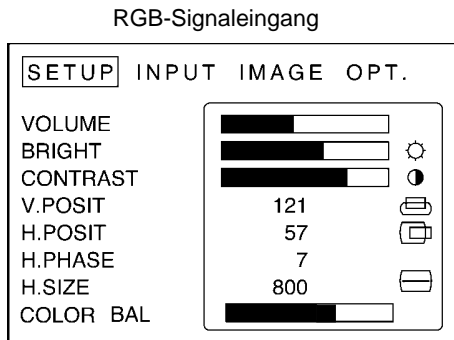


Abbildung 4.4 RGB-Signal

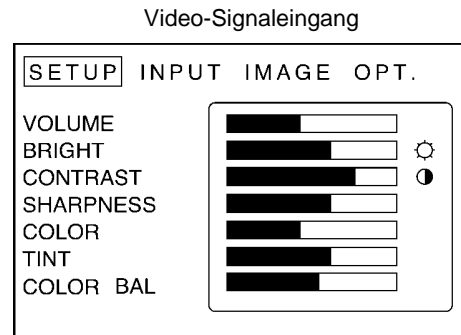


Abbildung 4.5 Video-Signal

Einstellungselement	Einstellungsdetails	Standardeinstellung
LAUTSTÄRKE	Verringern ← → Erhöhen	
HELLIGKEIT	Dunkel ← → Hell	
KONTRAST	Niedriger ← → Höher	
SCHÄRFE	Weich ← → Scharf	
FARBE	Weniger ← → Mehr	
F-TON	Rot ← → Grün	
V.POSITION	Bewegt das Bild nach oben oder unten.	
H.POSITION	Bewegt das Bild nach links oder rechts.	
H-PHASE	Reduziert das Bildflimmern	
H-GRÖSSE	Verbreitert oder verengert die horizontale Bildgröße	
FARBREGLER	Rot ← → Blau	

✓ Hinweis

- F-TON kann nicht mit einem PAL- oder M-PAL-Video-Signaleingang reguliert werden.
- F-TON, FARBE und SCHÄRFE können nicht mit einem RGB-Signaleingang reguliert werden.
- V-POSITION, H-POSITION, H-PHASE und H-GRÖSSE können nicht mit einem VIDEO-Signaleingang reguliert werden.

4.4 EINGABE

Mit dem Untermenü EINGABE (Abbildung 4.6) können Sie die Eingabequelle auswählen. Die Optionen VIDEO1 und VIDEO2 verfügen über zusätzliche auswählbare Werte.

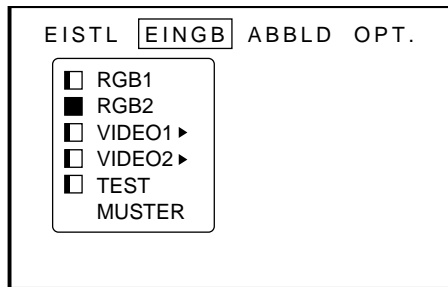


Abbildung 4.6 Eingabemenü

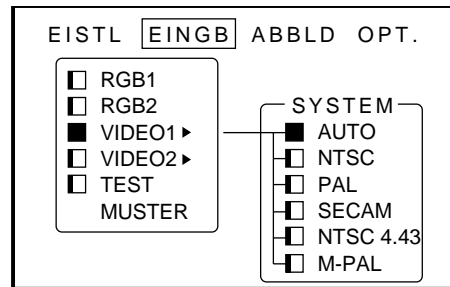


Abbildung 4.7

Einstellungsbereich	Wert	Bildschirm	Wert
RGB1	Wählt das RGB1-Terminal aus		
RGB2	Wählt das RGB2-Terminal aus		
Video1	Wählt das VIDEO1- oder das Videosignal- VIDEO2-Terminal aus	System	Wählt das Videosignal-Format aus: Auto, NTSC, PAL, SECAM, NTSC 4.43, M-PAL
Video2			
Testmuster	Wählt das TESTMUSTER aus. (Startbildschirm)		

4.5 ABBILD

Mit dem Untermenü ABBILD können Sie die Eigenschaften des Bildes ändern.

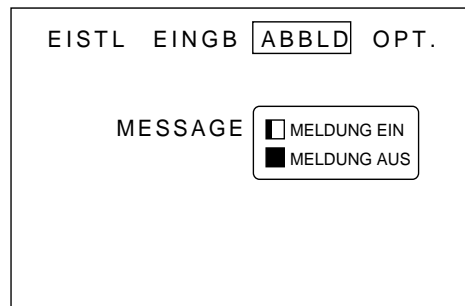
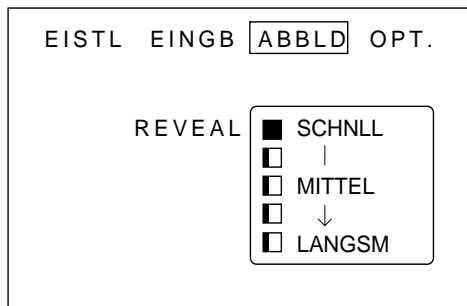
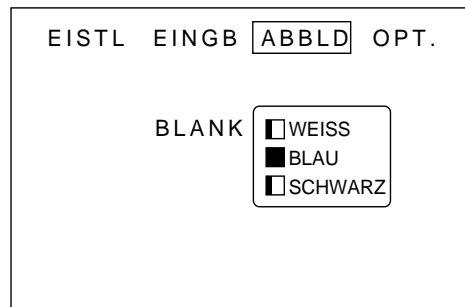
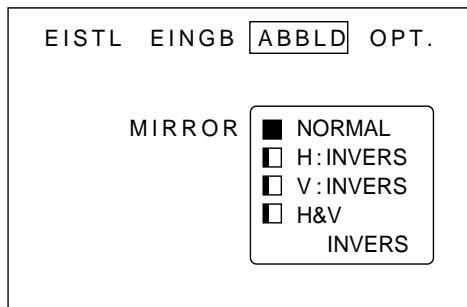
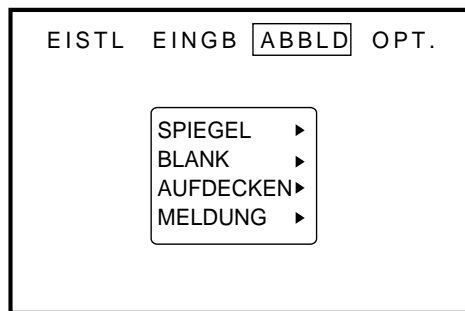


Abbildung 4.8 Bildschirme zur Bildregulierung

Einstellungsbildschirm	Wert
SPIEGEL	Invertiert das Bild horizontal oder vertikal. H : INVERS Invertiert das Bild horizontal. V : INTERS Invertiert das Bild vertikal. H&V: INVERS Invertiert das Bild horizontal und vertikal.
BLANK	Wählt die "blank" Farbe aus.
AUFDECKEN	Wählt die Enthüllungsrate aus.
MELDUNG	Blendet Bildschirmmeldungen EIN oder AUS.

4.6 OPT

Mit dem Untermenü OPT. können Sie die Kommunikationsfunktionen steuern.

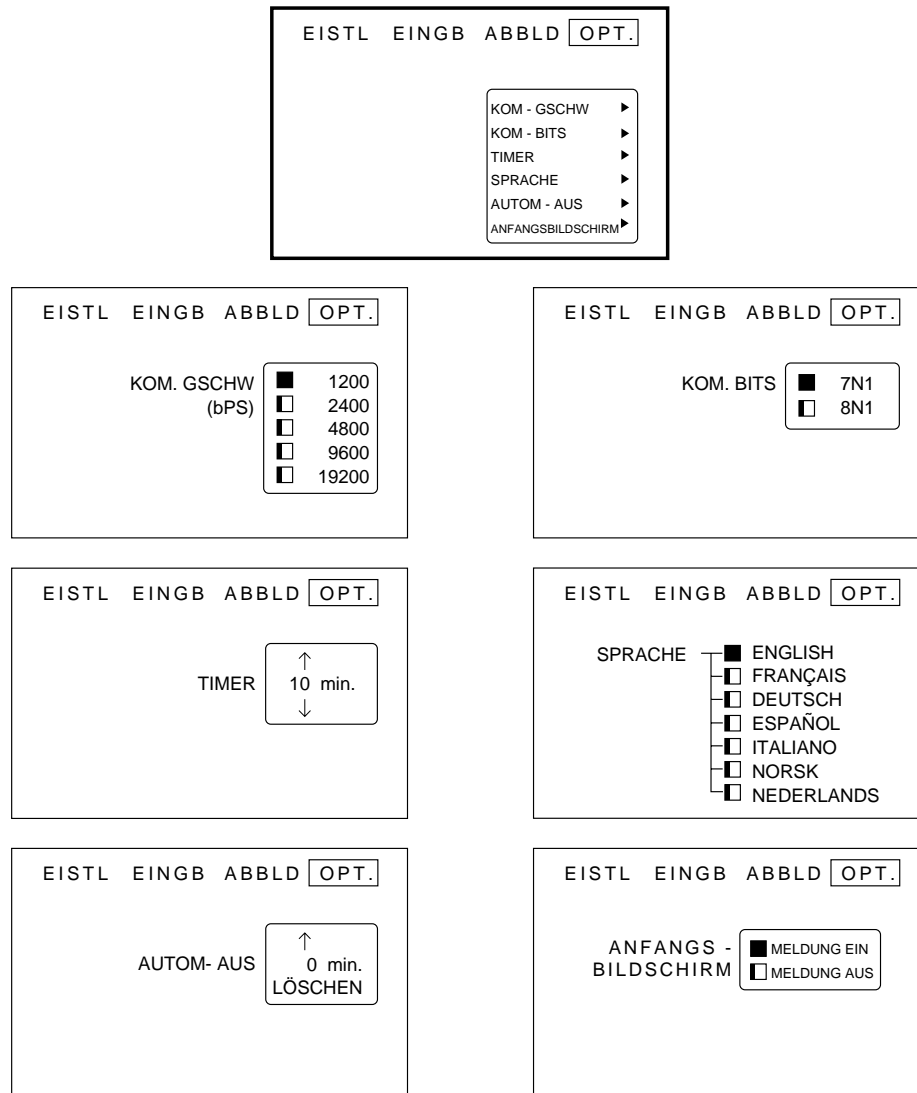


Abbildung 4.9 Bildschirme für OPT-Einstellungen

EINSTELLUNGS - BILDSCHIRM	WERT	STANDARDEIN- STELLUNG
KOM. GESCHW.	Wählt die Datenübertragungsrate aus. (für Maus-Emulation-1200)	1200
KOM. BIT	Wählt das Datenübertragungsformat aus. 7N1... 7 Datenbits, Keine Parität, 1 Stoppbit. (für Maus-Emulation-7N1) 8N1... 8 Datenbits, Keine Parität, 1 Stoppbit.	7N1
TIMER	Stellt den Timer ein (in Minuten).	—
SPRACHE	Setzt die Sprache des Bildschirmmenüs fest. (Englisch, Französisch, Deutsch, Spanisch, Italienisch, Norwegisch, Holländisch)	—
AUTOM. AUS	Legt fest, wie lange der Projektor eingeschaltet bleibt, wenn keine Eingabe eingeht.	—
EIN	Startbildschirm aktivieren/deaktivieren.	EIN



Abschnitt 5: Wartung

5.1 Reinigung des Luftfilters

✓ Hinweis

Der Luftfilter sollte alle 50 Betriebsstunden gereinigt werden.

1. Den **HAUPTNETZSCHALTER** des Projektors ausschalten und das Netzkabel abziehen. Den Projektor 20 Minuten abkühlen lassen.
2. Den Luftfilter an der Unterseite des Projektors entfernen. Die zwei Sicherungsschrauben (1) lösen und den Griff herunterdrücken und herausziehen (2), um die Luftreinigungsabdeckung freizusetzen. Die Luftreinigungsabdeckung an- und abheben (3) und zur Seite legen.

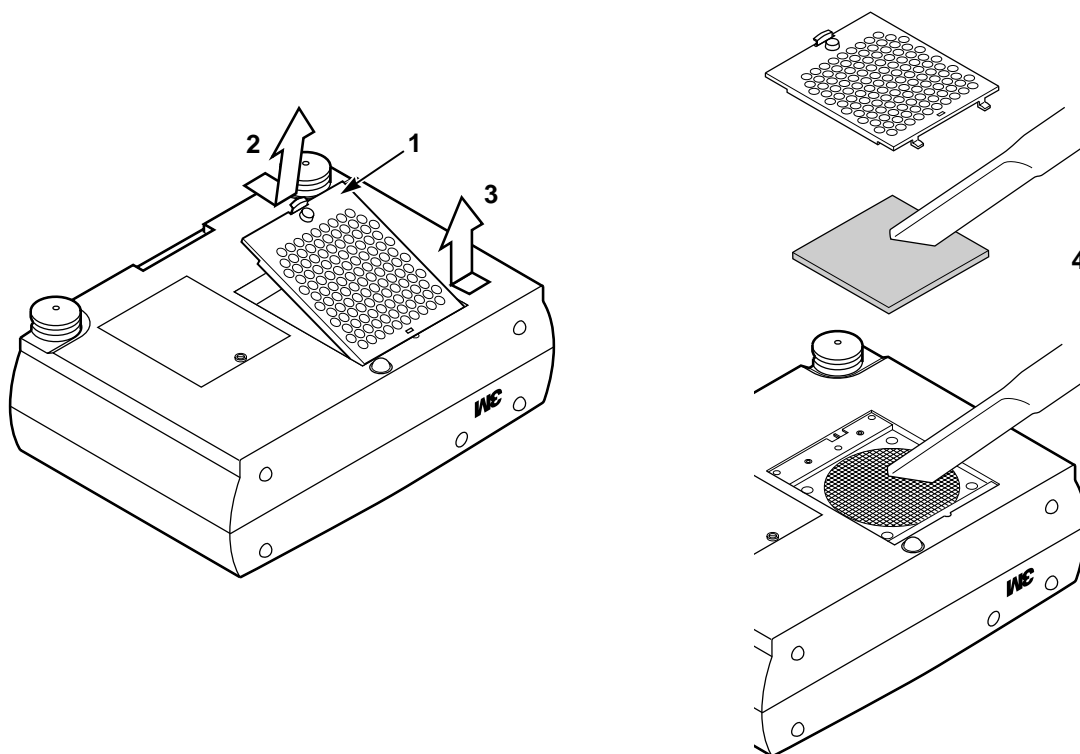


Abbildung 5.1 Luftfilter entfernen

3. Das Luftfiltergitter aus Schaumstoff vorsichtig entfernen (4) und das Schaumstoff- und Metallgitter mit einem Staubsauger reinigen.
4. Den Luftfilter wieder installieren und die Luftfilterabdeckung wieder anbringen.

✓ Hinweis

Wenn die Luftströmung durch eine Staubansammlung am Filter eingeschränkt wird, überhitzt der Projektor eventuell und schaltet sich daraufhin ab.



Abschnitt 6: Lampe

6.1 Lampe

Die folgenden Symptome zeigen an, daß die Lampe eventuell ersetzt werden muß:

- Die LAMPEN -Anzeigenleuchte leuchtet rot auf.
- Die Meldung "LAMPE AUSWECHSELN" wird auf dem Bildschirm eingeblendet.

6.2 Anzeigen der Lampenbetriebsstunden

So stellen Sie die Lampenbetriebsstunden fest:

1. Bei eingeschaltetem Projektor die Timer-Taste auf der Fernbedienung drücken und für 3 Sekunden gedrückt halten.
2. Die Betriebszeit der Lampe wird angezeigt. Bei Betriebsstunden über 1900 wird die Meldung "LAMPE AUSWECHSELN" angezeigt. Bei Betriebsstunden über 1980 erscheint die Meldung, "STROMABSCHALTUNG NACH **20** STUNDEN". Die verbleibenden Stunden vor der Abschaltung werden reduziert, bis die Stunde **0** erreicht wird. Zu diesem Zeitpunkt wird der Projektor abgeschaltet.

✓ Hinweis

Wenn der Projektor nach 2000 Betriebsstunden der Lampe eingeschaltet wird, bleibt dieser nur für 10-Minuten-Intervalle in Betrieb bis die Lampe ausgewechselt und der Lampen-Timer zurückgesetzt wird. Beim Einschalten des Projektors erscheint die Meldung "DER LAMPENTIMER ZURUCKZUSTELLEN" um Sie daran zu erinnern, die Lampe auszuwechseln.

3. Zum Rücksetzen des Timers die Rücksetztaste drücken und **0** (oder ABBRECHEN) wählen. Die Meldung "LAMPE AUSWECHSELN" wird nach dem Rücksetzen des Timers nicht mehr eingeblendet.

6.3 Auswechseln der Lampe

⚠ WARNUNG

Beim Auswechseln der Lampe den Projektor immer ausschalten und vom Netz trennen.

Die Lampe und die angrenzenden Metallteile werden extrem heiß und können zu schweren Verbrennungen an den Fingern führen. Den Projektor vor dem Wechseln der Lampe mindestens 30 Minuten abkühlen lassen.

1. **Die Lampenzugangsklappe entfernen:** Die Lampenzugangsklappe befindet sich rechts an der Unterseite des Projektors. Die Sicherungsschraube der Klappe mit einem Schraubenzieher abschrauben (1).
2. **Sicherungsschrauben:** Die Sicherungsschrauben des Lampenmoduls mit einem Schraubenzieher lösen. (2)

✓ Hinweis

Es müssen drei Sicherungsschrauben des Lampenmoduls gelöst werden. Diese Schrauben sind befestigte Schrauben, die nicht vom Lampenmodul entfernt werden können.

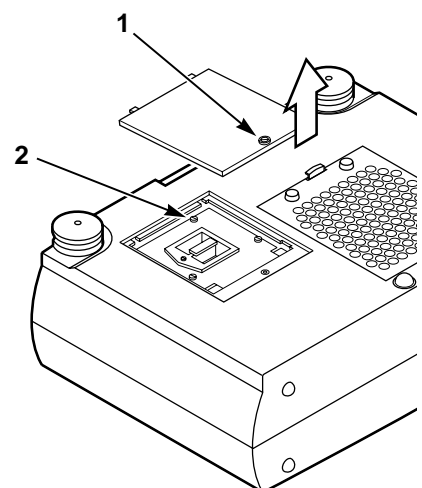


Abbildung 6.1 Lampenzugangsklappe

3. **Lampenmodul entfernen:** Mit einer Hand das Lampenmodul und mit der anderen das Projektorgehäuse anfassen. Das Lampenmodul (3) mit gleichmäßiger Kraft vorsichtig herausziehen.

4. **Lampenmodul einsetzen:** Das neue Lampenmodul vorsichtig einsetzen. Anschließend sicherstellen, daß es richtig sitzt.

Die Sicherungsschrauben des Lampenmoduls festziehen, um das Lampenmodul zu befestigen.

Die Scharnierklammern an der rechten Seite der Zugangsklappe einfügen und die Klappe schließen. Anschließend die Sicherungsschrauben festziehen, um die Klappe zu befestigen.

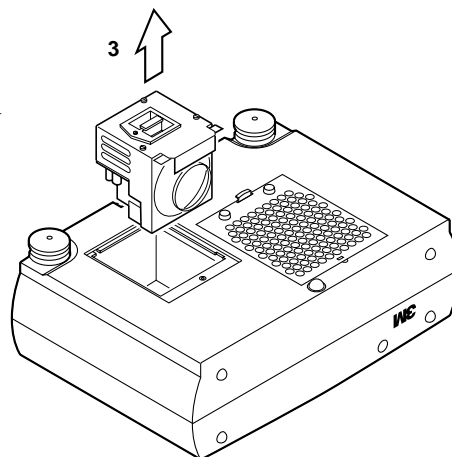


Abbildung 6.2 Lampenmodul

✓ Hinweis

Die Lampenbetriebsstunden zurücksetzen. Weitere Informationen hierzu finden Sie in Abschnitt 6.2.



Abschnitt 7: Fehlersuche

7.1 Problem/Lösungstabelle

Problem	Ursache	Lösung
Gerät läßt sich nicht einschalten.	<ul style="list-style-type: none"> •Die Hauptstromversorgung ist nicht eingeschaltet. •Das Netzkabel ist nicht angeschlossen. 	<ul style="list-style-type: none"> •Den HAUPTSTROMSCHALTER einschalten. •Das Netzkabel in eine Steckdose stecken.
Kein Bild und kein Ton	<ul style="list-style-type: none"> •Die Eingabequelle ist falsch eingestellt. •Die RGB-/Video-/Audio-Verbindung zum Projektor ist falsch. 	<ul style="list-style-type: none"> •Die richtige Eingabe mit der Eingabeauswahltaste auf dem Projektor oder der Fernbedienung einstellen. •Das Kabel an die richtige Eingabe-/Ausgabequelle anschließen.
Ton, aber kein Bild.	<ul style="list-style-type: none"> •Die RGB-/Video-Verbindung zum Projektor ist falsch. •Die Einstellung für die Helligkeit ist ganz auf dunkel gesetzt. 	<ul style="list-style-type: none"> •Das Kabel an die richtige Eingabe-/Ausgabequelle anschließen. •Die Taste MENÜ drücken und die Einstellung für HELLIGKEIT höher stellen.
Bild, aber kein Ton.	<ul style="list-style-type: none"> •Die Audio-Verbindung zum Projektor ist falsch. •Die Lautstärke ist auf die niedrigste Einstellung gesetzt. •Die Stummschaltung ist aktiviert. 	<ul style="list-style-type: none"> •Das Kabel an die richtige Eingabe-/Ausgabequelle anschließen. •Die Taste LAUTSTÄRKE drücken, um die LAUTSTÄRKE höher zu stellen. •Die Taste STUMM drücken.
Farbe ist schwach und die Tönung falsch.	<ul style="list-style-type: none"> •Die Farbe und die Tönung sind falsch eingestellt. 	<ul style="list-style-type: none"> •Die Einstellungen für die Farbe und die Tönung korrigieren.
Bild ist zu dunkel.	<ul style="list-style-type: none"> •Die Helligkeit und der Kontrast sind falsch eingestellt. •Die Lampe muß ausgetauscht werden. 	<ul style="list-style-type: none"> •Die Einstellungen für die Helligkeit und den Kontrast korrigieren. •Die Lampe gegen eine neue austauschen.
Bild ist unscharf	<ul style="list-style-type: none"> •Der Fokus des Projektors ist nicht scharf eingestellt. 	<ul style="list-style-type: none"> •Den Fokus regulieren.
Anzeigenleuchte LAMPE ist rot.	<ul style="list-style-type: none"> •Die Lampe schaltet nicht ein. 	<ul style="list-style-type: none"> •Das Gerät ausschalten, für 20 Minuten abkühlen lassen und dann neu einschalten. •Bleibt das Problem beste heu, rufen sie bitte Ihren Händler au.
Anzeigenleuchte LAMPE blinkt rot.	<ul style="list-style-type: none"> •Die Luftfilterabdeckung an der Unterseite des Geräts ist offen. 	<ul style="list-style-type: none"> •Sicherstellen, daß die Abdeckung geschlossen ist.
Anzeigenleuchte TEMPERATUR ist rot.	<ul style="list-style-type: none"> •Die Temperatur im Innern des Projektors ist zu hoch. 	<ul style="list-style-type: none"> •Nicht die Lüftungsöffnungen blockieren. •Luftfilter reinigen.
Anzeigenleuchte TEMPERATUR blinkt rot.	<ul style="list-style-type: none"> •Das Kühlgebläse wird eventuell vom Metallgitter unter dem luftfilter aus Schaumstoff blockiert 	<ul style="list-style-type: none"> •Das Metallgitter ausrichten. Ist der Drehflügel des Gebläses immer noch blockiert, bitte den Kundendienst anrufen

7.2 Meldungs-/Lösungstabelle

Angezeigte Fehlermeldung	Ursache	Lösung
KEINE EINGANGSSIGN	Der Projektor erkennt kein Eingangssignal.	Die Kabelverbindungen zum Eingangsgerät überprüfen. Das Eingangsgerät ist nicht zu diesem Eingangsmodus angeschlossen; zum nächsten Eingangsmodus wechseln.
SYNCBER ÜBERSCHR.	Die horizontale Frequenz des Eingangssignals wird nicht vom Projektor unterstützt.	Die richtige Auflösung für den Projektor wählen. Siehe Anhang A.5.
LAMPE AUSWECHSELN	Die Betriebsdauer der Lampe beträgt mehr als 1900 Stunden.	Die Projektorlampe austauschen und die Lampenbetriebsstunden auf Null setzen.
DER LAMPENTIMER ZURÜCKZUBTELLEN	Die Betriebsdauer der Lampe beträgt mehr als 2000 Stunden. Die Sicherheitsfunktion schaltet den Projektor in 10 Minuten aus.	Die Projektorlampe austauschen und die Lampenbetriebsstunden auf Null setzen.
ANS. LUFTSTROM UBERPR.	Der Luftstrom zum Kühlventilator ist blockiert.	Den Luftstrompfad zum Ventilator freimachen und Luftfilter reinigen.



Abschnitt 8: Zubehör

8.1 Service-Informationen

Für Produktinformationen, Produktunterstützung, Service-Informationen oder für die Bestellung von Zubehör wenden Sie sich bitte telefonisch an:

In den USA oder Kanada: **1-800-328-1371**

In anderen Ländern wenden Sie sich bitte an Ihre zuständige 3M-Vertriebsstelle.

Zubehör

Teilenummer

Metall-Halogenlampenmodul, 260 W	78-6969-8782-1
Netzkabel (USA)	26-1011-8852-7
Netzkabel (GB)	78-8118-3304-1
Netzkabel (Deutschland)	78-8118-3303-3
VGA-Kabel	78-8118-3401-5
MAC-Adapter	78-1011-3308-2
S-Video-Kabel	26-1011-3419-0
Dreidriges Video-/Audiokabel	78-8118-3306-6
Serielltes Mauskabel	78-8118-3426-2
PS/2-Mauskabel	78-8118-3424-7
ADB-Mauskabel	78-8118-3425-4
Mini-Stereobuchsenkabel	26-1012-0683-2
Fernbedienung	78-8118-3402-3
Deckenmontagesatz	78-6969-8357-2
Höhenverstellbarer Aufhängeständer	78-6969-8312-7
Versandbox	78-6969-8347-3
Weiche Tragetasche	78-6969-8346-5
Weiche Reisetasche mit Rollen	78-6969-8130-3

Nicht im Grundpaket enthalten

Teilenummer

RS-232-Steuerungskabel	78-8118-3312-4
------------------------------	----------------

Bestellinformationen

Bitte bestellen Sie diese Teile bei Ihrem Händler, oder wenden Sie sich telefonisch an den 3M-Kundendienst unter der folgenden Rufnummer:

In den USA oder Kanada: **1-800-328-1371**

In anderen Ländern wenden Sie sich bitte an Ihre zuständige 3M-Vertriebsstelle.

Änderungen der in diesem Handbuch enthaltenen Informationen sind ohne vorherige Ankündigung vorbehalten.

3M übernimmt keine Verantwortung für die Verletzung von besonderen Rechten Dritter oder von anderen Rechten, die aus der Benutzung der in diesem Handbuch enthaltenen Informationen entstehen.

Die Reproduktion dieses Handbuchs in beliebiger Form ohne vorherige Genehmigung ist strengstens untersagt.

Dieses Handbuch wird von 3M ersetzt, falls Seiten fehlen sollten oder die Seiten in einer falschen Reihenfolge gebunden sind.