

# MP8640 Multimedia-Projektor

## Benutzerhandbuch



# Inhaltsverzeichnis

<b>Garantie</b> .....	<b>3</b>
<b>Vorsichtsmaßnahmen</b> .....	<b>4</b>
<b>Abschnitt 1: Auspacken</b> .....	<b>5</b>
1.1 Inhalt des Versandpakets .....	5
1.2 Zubehör wahlweise .....	5
1.3 Behalten Sie das Verpackungsmaterial .....	5
1.4 Wie weiter? .....	5
<b>Abschnitt 2: Produktbeschreibung</b> .....	<b>6</b>
2.1 Gerätemerkmale .....	6
2.2 Beschreibung der Haupteinheit .....	7
2.3 Systemkonfiguration .....	8
2.4 Funktionstasten der Fernbedienung .....	9
<b>Abschnitt 3: Anleitung</b> .....	<b>10</b>
3.1 Installation .....	10
3.2 Inbetriebsetzung .....	11
3.3 Abschalten .....	12
<b>Abschnitt 4: Einstellungen und Funktionen</b> .....	<b>13</b>
4.1 Menü .....	13
4.2 Einstellung der Gerätefüße .....	14
4.3 EINSTELLUNG (EISTL) .....	15
4.4 EINGABE (EINGB) .....	16
4.5 ABBILDUNG (ABBLD) .....	16
4.6 OPTIONEN (OPT) .....	18
<b>Abschnitt 5: Verbindung zu den Endgeräten</b> .....	<b>19</b>
5.1 Verbindung zum Videogerät .....	19
5.2 Verbindung zum RGB-Geät .....	19
5.3 Verbindung zum Kontrollgerät .....	21
<b>Abschnitt 6: Wartung</b> .....	<b>23</b>
6.1 Reinigung des Luftfilters .....	23
6.2 Anzeigetafel .....	23
6.3 Lampe .....	24
6.4 Problembehebung .....	25
<b>Abschnitt 7: Technische Daten</b> .....	<b>26</b>
7.1 Spezifikationen .....	26
7.2 Zubehör .....	26
7.3 Abmessungsdiagramm .....	27



## Garantie

### DANKE, DASS SIE SICH FÜR 3M ENTSCHIEDEN HABEN

Vielen Dank für die Wahl des 3M-Multimedia-Projektors. Dieses Gerät entspricht den sehr hohen 3M-Qualitäts- und Sicherheitsstandards und gewährleistet Ihnen einen langjährigen und reibungslosen Gebrauch.

Um die optimale Leistung zu erzielen, folgen Sie bitte sorgfältig den Anleitungen. Wir sind sicher, daß dieses Qualitätsgerät Ihre Businessmeetings, Präsentationen und Weiterbildungsveranstaltungen bereichern wird.

### BEGRENZTE GARANTIE

3M übernimmt für ein Jahr ab Kaufdatum, unter normalen Gebrauchs- und Lagerbedingungen, die Garantie für dieses Gerät auf alle Material- oder Herstellungsfehler. Für ein Geltendmachen der Garantieansprüche ist der Kaufdatumsbeleg unabdingbar. Im Falle, daß dieses Produkt innerhalb der Garantielaufzeit für defekt befunden wird, besteht die einzige Verpflichtung von 3M und Ihr ausschließlicher Anspruch im Ersetzen der defekten Teile (einschließlich Arbeitszeit).

Informieren Sie im Falle eines Defekts umgehend den Händler, von dem Sie das Produkt erstanden haben, um den Garantieservice in Anspruch nehmen zu können. Sie erreichen den Garantie- und Reparaturservice in den USA unter: 1-800-328-1371

### BESCHRÄNKTE HAFTUNG

**DIE OBIGE GARANTIE TRITT AN DIE STELLE ALLER ANDEREN GARANTIEN (AUSDRÜCKLICHER UND STILLSCHWEIGENDER). 3M ÜBERNIMMT IM BESONDEREN KEINE HAFTUNG AUF VERKÄUFLICHKEIT UND ANWENDBARKEIT. 3M KANN IN KEINEM FALL FÜR SCHÄDEN, SEIEN SIE DIREKTE, FOLGE- ODER NEBENSCHÄDEN, DIE AUS DEM GEBRAUCH ODER DER UNMÖGLICHKEIT DES GEBRAUCHS DIESES GERÄTES RESULTIEREN, VERANTWORTLICH GEMACHT WERDEN.**

**WICHTIG:** Die obige Garantie erlischt, wenn der Kunde das Gerät nicht in Übereinstimmung mit den schriftlichen Anweisungen von 3M bedient. Diese Garantie gibt Ihnen besondere Rechte. Zusätzliche Rechte variieren von Land zu Land.

**FCC MITTEILUNG-KLASSE A:** Dieses Gerät verarbeitet, gebraucht und strahlt Radiofrequenzwellen ab. Wenn das Gerät nicht in Übereinstimmung mit den Anweisungen installiert und benutzt wird, kann dies zu Radiowellenstörungen führen. Es wurde getestet und den Beschränkungen eines Klasse "A" Rechengeräts gemäß Unterabschnitt B des Abschnitts 15 der FCC-Vorschriften entsprechend befunden, welche dazu dienen, Schutz gegenüber solchen Störungen (bei Nutzung dieses Gerätes in Industriezonen) zu gewährleisten. Auch die Bedienung dieses Geräts in Wohngebieten kann zu Störungen führen, in welchem Fall der Benutzer/die Benutzerin dafür verantwortlich ist, die entsprechenden Gegenmaßnahmen auf eigene Kosten durchzuführen.

**EWG-MITTEILUNG:** Dieses Gerät wurde gemäß Vorschrift 89/336/EWG (Europäische Wirtschaftsgemeinschaft) für EMK (elektromagnetische Kompatibilität) geprüft und entspricht den Bestimmungen.

**Videosignalkabel:** Es müssen abgeschirmte koaxiale Kabel (abgeschirmte FCC-Kabel) verwendet werden, und die äußere Abschirmung muß geerdet sein. Wenn normale koaxiale Kabel benutzt werden, muß das Kabel in Metallrohren oder ähnlichen Röhren verlegt werden, um Störfrequenzen zu vermindern.

**Videoeingänge:** Die Amplitude des Eingangssignal darf den angegebenen Rahmen nicht überschreiten.

**IBM** ist ein eingetragenes Warenzeichen der **International Business Machines Corporation**. **Apple Macintosh** und **Apple Powerbook** sind eingetragene Warenzeichen von **Apple© Computer, Inc.** **Microsoft** und **Windows 95** sind eingetragene Warenzeichen und **Windows** und **Windows für Workgroups** sind Warenzeichen der **Microsoft Corporation**. Alle übrigen Produkte sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Hersteller. **Toshiba** ist ein eingetragenes Warenzeichen der **Toshiba Corporation**.




# Vorsichtsmaßnahmen

## GEBRAUCHSANWEISUNG

Lesen Sie bitte das ganze Benutzerhandbuch durch, bevor Sie das Gerät einschalten. Der 3M™-Multimediaprojektor 8640 wurde entworfen, gebaut und getestet für den Gebrauch in Innenräumen mit 3M™-Lampen und der genannten elektrischen Spannung. Der Einsatz des Gerätes mit anderen Lampenmarken oder im Freien ist nicht getestet worden und könnte den Projektor und die Peripheriegeräte beschädigen und/oder gefährliche Situation bewirken.

## WICHTIGE SICHERHEITSHINWEISE

1. Lesen und befolgen Sie bitte alle Anweisungen vor Inbetriebnahme.  
Achten Sie bitte besonders auf die Bereiche, die mit diesem  Symbol gekennzeichnet sind.  
**! WARNUNG** – Zeigt eine potentiell gefährliche Situation an, die, wenn Sie nicht vermieden wird, zu schweren Verletzungen oder zum Tode führen kann.  
**Achtung** – Zeigt eine potentiell gefährliche Situation an, die, wenn Sie nicht vermieden wird, zu minderen oder mittelschweren Verletzungen führen kann. Kann auch auf gefährliche Handlungen hinweisen.
2. Seien Sie bitte besonders aufmerksam, wenn Kinder das Gerät bedienen oder sie sich im Umfeld der Geräte aufhalten. Lassen Sie die Geräte während des Gebrauchs nicht unbeaufsichtigt.
3. Blicken Sie niemals direkt in die Projektorlinse, wenn die Lampe eingeschaltet ist. Die Halogen-Metaldampflampe wirft ein starkes Licht, das Ihre Augen schädigen kann.
4. Achten Sie bitte darauf, keine heißen Teile zu berühren – Verbrennungsgefahr.
5. Verwenden Sie keine beschädigten Kabel. Falls das Geräte heruntergefallen oder anderweitig beschädigt ist, lassen Sie es zuerst von einem qualifizierten Servicetechniker überprüfen.
6. Verlegen Sie das Kabel so, daß es nicht herausgezogen werden kann, daß niemand darüber stolpert und daß es keine heißen Oberflächen berührt.
7. Wenn Sie ein Verlängerungskabel benutzen, sollte es für dieselbe Amperezahl zugelassen sein. Geringere Ampere führen zu Überhitzung des Geräts.
8. Ziehen Sie bitte immer den Stecker aus der Steckdose, bevor Sie das Gerät reinigen oder überprüfen, oder .....  
wenn Sie es nicht in Gebrauch haben. Ziehen Sie das Kabel immer am Stecker aus der Steckdose.
9. Um die Gefahr eines elektrischen Stromschlags zu verringern, tauchen Sie das Gerät niemals in Wasser oder andere Flüssigkeiten.
10. Zerlegen Sie das Gerät bitte nicht eigenständig, sondern bringen Sie es zu einem qualifizierten Techniker, falls Reparaturen erforderlich sind. Falsches Zusammensetzen kann zu elektrischem Stromschlag führen.
11. Verbinden Sie das Gerät mit einer geerdeten Steckdose.
12. Das Gerät sollte nicht direktem Sonnenlicht ausgesetzt oder im Freien bedient werden.
13. Achten Sie darauf, daß die Lüftung nicht abgedeckt ist.
14. Der Linsenverschluß muß immer geöffnet sein, wenn die Projektionslampe eingeschaltet ist.

## BEWAHREN SIE DIESE ANWEISUNGEN AUF

Die Informationen dieses Handbuchs unterstützen Sie im Gebrauch und bei der Wartung Ihres 3M-MP8640-Multimedia-Projektors.



# Abschnitt 1: Auspacken

## 1.1 Inhalt des Versandpakets

Der 3M™ MP8640-Multimedia-Projektor wird mit den erforderlichen Kabeln für Video, PC, MAC™ II und Laptop-Computer verschickt. Packen Sie bitte vorsichtig aus, und überprüfen Sie, ob alle in Abbildung 1.1. aufgeführten Artikel enthalten sind.

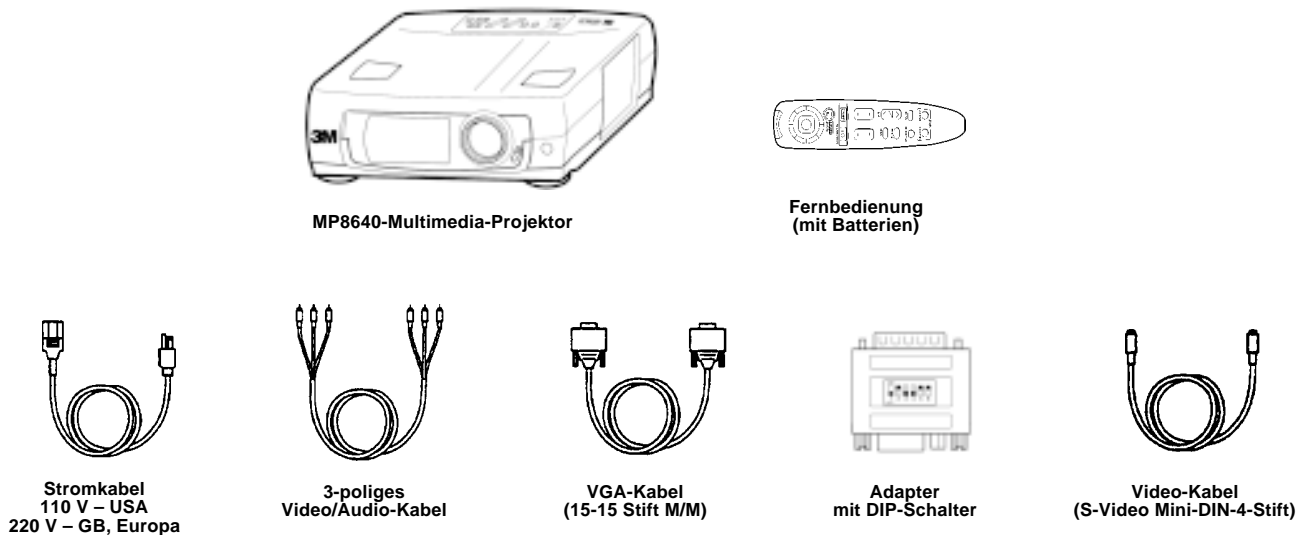


Abbildung 1.1 Inhalt des Versandpakets

Die Artikel des Versandpakets sind in Abbildung 1.1 gezeigt. Folgende Artikel werden zusätzlich mitgeliefert, sind aber nicht in der Abbildung zu sehen. Sollten Teile fehlen, so wenden Sie sich bitte an Ihre Verkaufsstelle.

- PS/2-Mauskabel ..... (1)
- ADB-Mauskabel ..... (1)
- Serielles Mauskabel ..... (1)
- Stereo-Minibuchse ..... (1)

## 1.2 Zubehör wahlweise

- RS232-Kontrollkabel ..... (1)

## 1.3 Behalten Sie das Verpackungsmaterial

**Wichtig:** *Bewahren Sie den Versandkarton und das Verpackungsmaterial für den Fall auf, daß Sie den MP8640 zur Reparatur an das 3M-Servicecenter einschicken.*

## 1.4 Wie weiter?

Nachdem Sie das MP8640-System ausgepackt und alle Teile vorgefunden haben, können Sie den Projektor aufbauen.



## Abschnitt 2: Produktbeschreibung

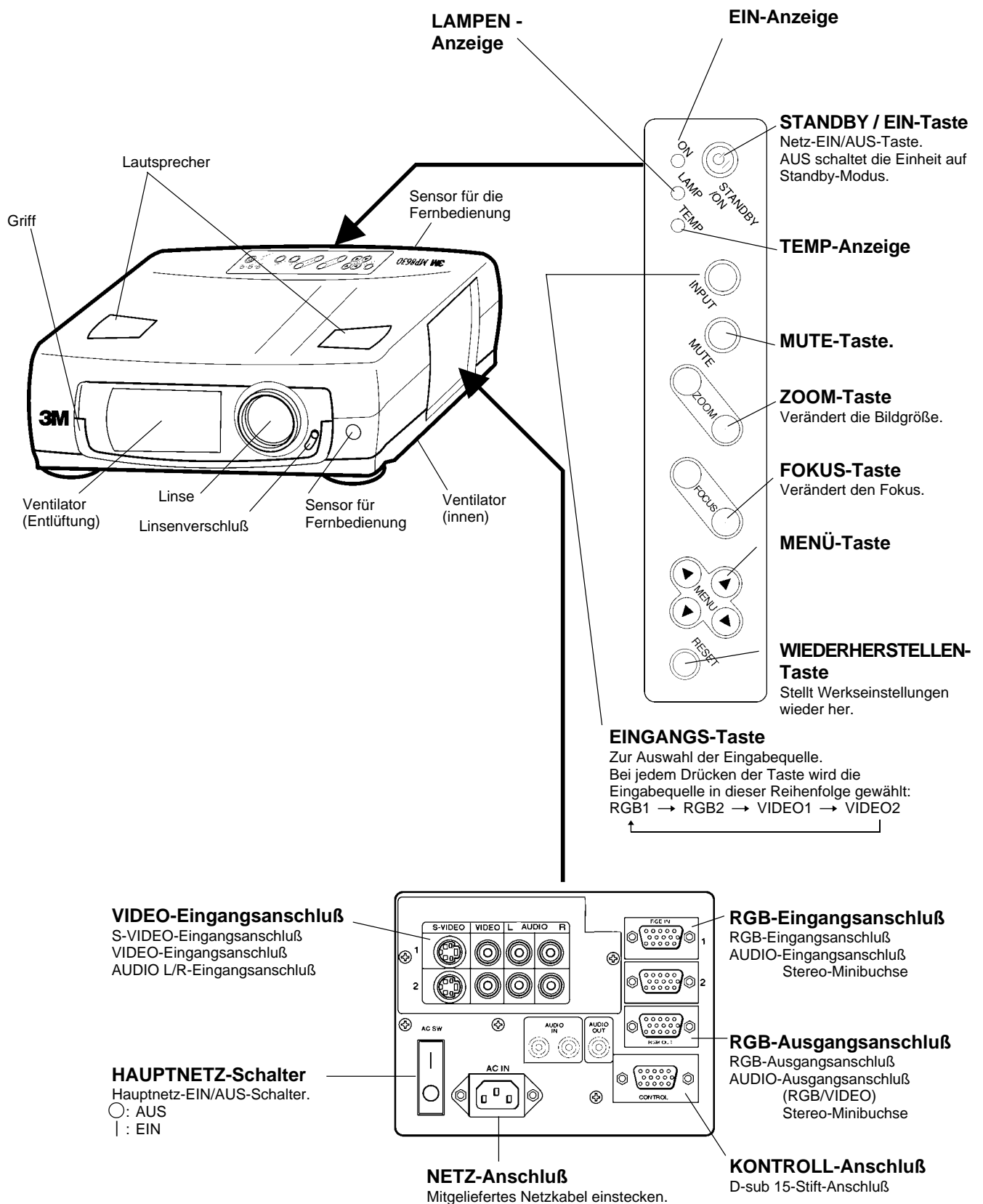
### 2.1 Gerätemerkmale

Der MP8640-Multimedia-Projektor integriert die Halogen-Metall dampflampe und die Polysilizium-Display-Technologie (LCD) in einem Gerät. Er kann von zwei verschiedenen Computerquellen und zwei Video/Audio-Quellen beliefert werden und zeigt dabei helle, gestochen scharfe Bilder. Mit einem einfachen Tastendruck auf der Fernbedienung oder der Bedienungstastatur des Geräts schalten Sie in Ihrer Präsentation von Computereingabegerät zu Videoeingabegerät und wieder zurück.

Der MP8640-Multimedia-Projektor bietet Ihnen folgende Merkmale:

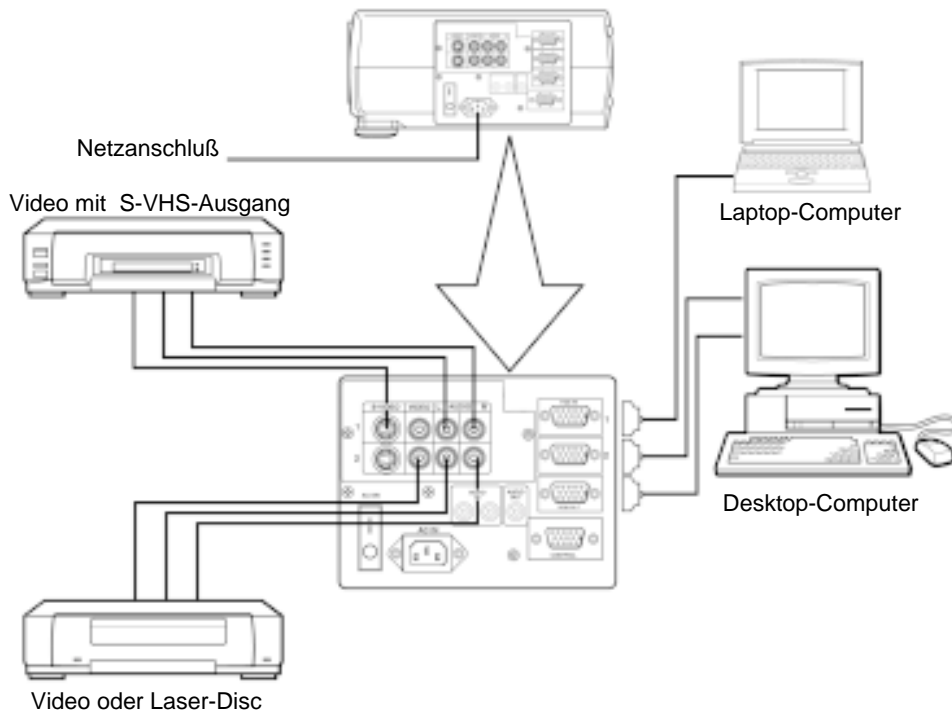
- 650 Lumens (Das hocheffiziente optische System mit der Halogen-Metall dampflampe sorgt für optimale Helligkeit)
- SVGA-Auflösung (3 separate 800 x 600 LCD-Anzeigen für die R-, G- und B-Signale)
- XGA-Kompression (60 Hz und 70 Hz)
- Kompakte Größe, geringes Gewicht für Tragbarkeit
- RGB-Ausgangsanschluß (Computer-Video)
- Serielle, PS/2- und Apple©-Desktop-Bus (ADB)-Maus-Emulation
- Powerzoom- und Powerfokusfunktionen
- Einfach aufzubauen und zu gebrauchen
- 16,7 Millionen Farben zur Verfügung
- Zwei Computer-Eingangsverbindungen
- Zwei Video-Eingangsverbindungen (gemischt und S-Video-kompatibel)
- Vollfunktionsfernbedienung
- Zwei eingebaute Stereolautsprecher (2 Watt)
- Horizontale und vertikale Bild-Wende-Funktion
- Horizontale und vertikale Bildpositionskontrolle
- Fixierte Trapezfehler-Korrektur
- Bildschirmmenü in sieben Sprachen
- Universell verwendbare Netzanschlußkabel
- Infrarot-Sensor vorne und hinten zur maximalen Fernbedienungsreichweite
- RS232-Kontrolle
- Zubehör zur Deckenmontage wahlweise erhältlich

## 2.2 Beschreibung der Haupteinheit



DEUTSCH

## 2.3 Systemkonfigurationen - Endgeräte verbinden



**Achtung:** Vor dem Verbinden alle Geräte abschalten. Niemals Verbindungen zum Projektor oder zum Computer herstellen, während die Geräte laufen.

Der MP8640 muß vor dem Verbinden ausgeschaltet sein. Wenn Sie das Gerät nicht abgeschaltet hatten, während Sie das Mauskabel verbunden, wird die Maus-Emulation u.U. nicht arbeiten.

2.3.1 **Apple™ Desktop-Maus** - Das Macintosh-Betriebssystem sollte in der Lage sein, den MP8640 als Maus zu erkennen, ohne daß dafür Treiber geladen sein müssen.

**Virtuelle Maus-Einstellung** für die gebräuchlichsten PCs (IBM™-kompatibel). Falls das Betriebssystem den Projektor nicht als Maus erkennt, gehen Sie bitte zur Einstellung der Funktion "Virtuelle Maus" am Projektor wie folgt vor:

- Setzen Sie die Maustreiberinformationen auf "Serielle Maus" oder auf "PS/2-Maus."

**Windows™ 95** - Klicken Sie auf "Start", wählen Sie "Einstellungen" und dann "Systemsteuerung". Klicken Sie auf das Symbol "Maus", und wählen Sie das Register "Allgemein" (notieren Sie, welcher Treiber aktuell geladen ist). Wählen Sie "Ändern" und dann "Alle Modelle anzeigen" (notieren Sie den aktuellen Hersteller und das Modell). Wählen Sie in der Herstellerliste die Option für die Standard-Maustypen und unter Modell entweder "Standard serielle Maus" oder "Standard PS/2-Maus." Klicken Sie dann auf "OK", um den neuen Treiber zu aktivieren. Starten Sie Windows neu, wenn Sie dazu aufgefordert werden.

**Windows™ 3.1** - Klicken Sie im "Programm-Manager" auf die "Hauptprogrammgruppe", danach auf "Windows Setup", (notieren Sie sich den aktuellen Maustreiber). Wählen Sie "Optionen", dann "Systemeinstellungen ändern". Wählen Sie "Maus". Sie sollte als "Microsoft oder IBM PS/2" aufgeführt sein.

**Hinweis:** Wenn Sie alle PC-Einstellungen vorgenommen haben, schalten Sie immer ZUERST den Projektor an und starten dann den PC/Laptop.

Bei einigen Laptops muß die interne Maus (IPD) ausgeschaltet sein. Gehen Sie auf die BIOS-Ebene Ihres Geräts oder in die Hilfsprogrammgruppe, z.B. "Toshiba Utilities™" oder "Thinkpad Utilities™".

## 2.4 Funktionstasten der Fernbedienung

### STANDBY / EIN-Taste

Netz-EIN/AUS-Taste. AUS schaltet die Einheit auf Standby-Modus.

### ZOOM-Taste

Verändert die Bildgröße.

### TIMER-EIN/AUS-Taste

Schaltet das Menü-TIMER ein oder aus. Bei leerer Anzeige kann TIMER nicht angezeigt werden.

### LEER-EIN/AUS-Taste

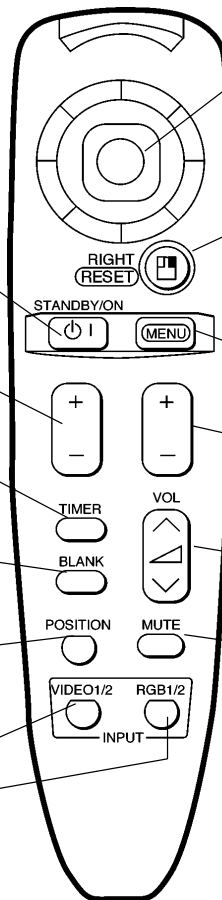
Löscht die Anzeige. Ziehen Sie den Steuerknüppel nach unten oder nach links, um die Anzeige wieder aufzurufen.

### POSITIONS-Taste

Diese Taste halten und den Steuerknüppel bewegen, um die vertikale oder horizontale Bildposition zu verändern.

### EINGANGS-AUSWAHL-Taste

Wählt die Eingabequelle aus.



### STEUERKNÜPPEL

Bei eingeschaltetem Menü kontrolliert der Steuerknüppel das Menü. Bei ausgeschaltetem Menü sorgt der Steuerknüppel für Maus-Emulation, d.h. linke Maustaste oder Cursorbewegungen.

### WIEDERHERSTELLEN/RECHTS

Bei eingeschaltetem Menü stellt diese Taste die Werkseinstellungen wieder her. Bei ausgeschaltetem Menü sorgt der Knüppel für Maus-Emulation, d.h. rechte Maustaste.

### MENÜ-EIN/AUS-Taste

Blendet das Menü ein oder aus.

### FOKUS-Taste

Verändert die Tiefenschärfe.

### LAUTSTÄRKE-Taste

Verändert die Lautstärke.

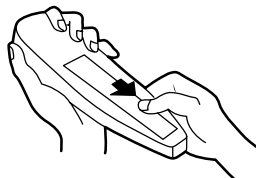
### TONSTOPP-Taste

Schaltet den Ton ab.

**Batterien einlegen:** Die mitgelieferten Batterien (AA oder R6P) in die Fernbedienung einlegen.

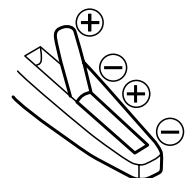
### 1. Entfernen Sie den Deckel des Batteriefachs.

Verschieben Sie den Batteriefachdeckel, bei gleichzeitigem leichtem Aufdrücken, in Pfeilrichtung.



### 2. Legen Sie die Batterien - wie dargestellt - in das Batteriefach ein.

### 3. Schieben Sie den Deckel wieder zurück.

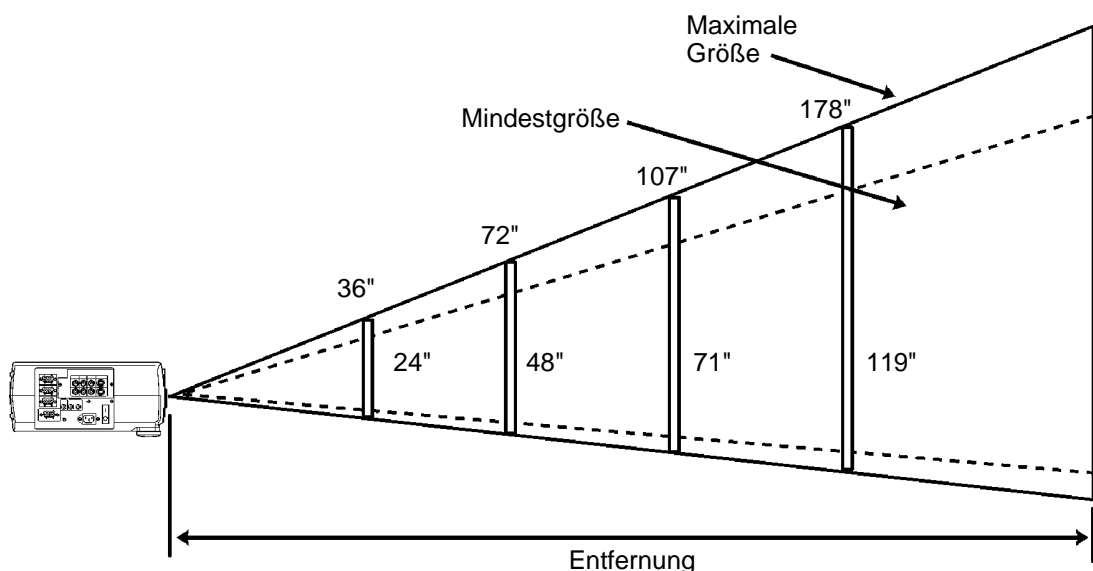




# Abschnitt 3: Anleitung

## 3.1 Installation

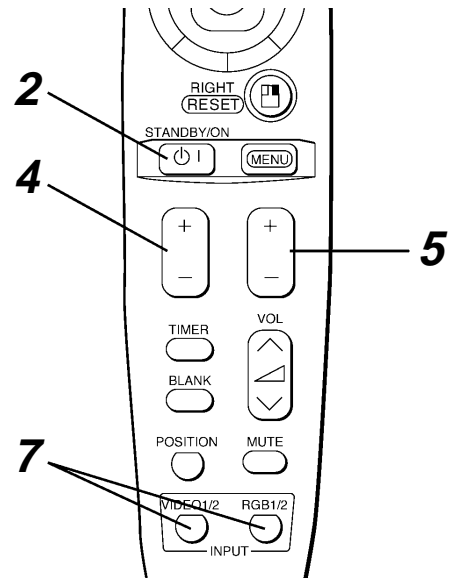
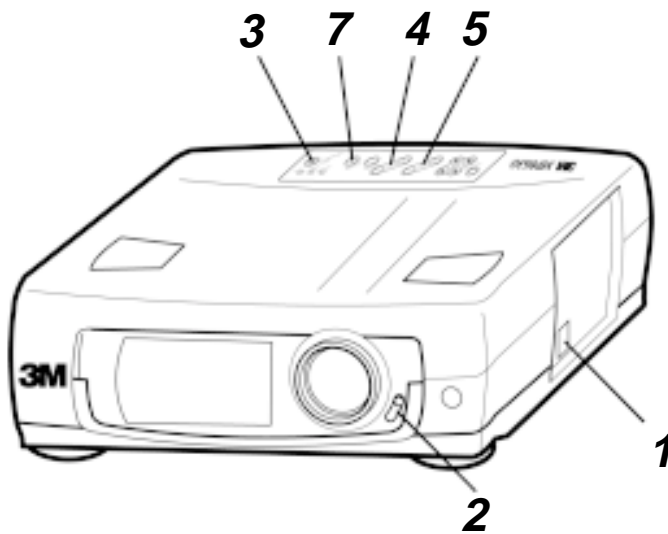
Beispieldarstellung für die Installation des Multimedia-Projektors und der Leinwand. Legen Sie die Bildgröße und den Projektionsabstand anhand der nachfolgenden Abbildung fest.



Entfernung zur Leinwand	Kleinste Bildgröße			Maximale Bildgröße		
	Diagonale	Breite	Höhe	Diagonale	Breite	Höhe
227 cm (7,4 ft)	102 cm (40 in.)	81 cm (32 in.)	61 cm (24 in.)	153 cm (60 in.)	122 cm (48 in.)	92 cm (36 in.)
341 cm (11,2 ft)	152 cm (60 in.)	121 cm (48 in.)	91 cm (36 in.)	228 cm (90 in.)	183 cm (72 in.)	137 cm (54 in.)
455 cm (15 ft)	202 cm (80 in.)	162 cm (64 in.)	121 cm (48 in.)	304 cm (120 in.)	243 cm (96 in.)	182 cm (72 in.)
569 cm (18,7 ft)	252 cm (99 in.)	202 cm (79 in.)	151 cm (60 in.)	379 cm (149 in.)	303 cm (119 in.)	227 cm (90 in.)
682 cm (22,4 ft)	302 cm (119 in.)	241 cm (95 in.)	181 cm (71 in.)	454 cm (179 in.)	363 cm (143 in.)	272 cm (107 in.)
853 cm (28,0 ft)	377 cm (148 in.)	302 cm (119 in.)	226 cm (89 in.)	556 cm (223 in.)	453 cm (178 in.)	340 cm (134 in.)
1137 cm (37,3 ft)	502 cm (198 in.)	402 cm (158 in.)	301 cm (119 in.)	755 cm (297 in.)	604 cm (238 in.)	453 cm (178 in.)

**Hinweis:** Diese Größen können um einige Zentimeter, aufgrund eventueller Herstellungsunterschiede der Linsen, variieren. Überprüfen Sie anhand Ihres Geräts die genaue Größe und den genauen Abstand.

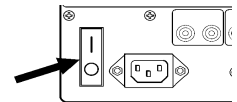
## 3.2 Inbetriebsetzung



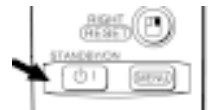
**Hinweis:** Stellen Sie **ZUERST** alle Kabelverbindungen und Reihenschaltungen her.

**1 Schalten Sie den HAUPTNETZ-Schalter des Projektors ein.**  
 • Die EIN-Anzeige leuchtet orange.

**2 Öffnen Sie den Linsenverschluß.**  
 • Zum Öffnen drücken Sie den Linsenverschluß-Schalter nach unten.



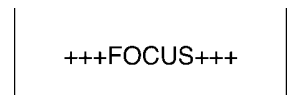
**3 Drücken Sie die STANDBY/EIN-Taste.**  
 • Die EIN-Anzeige blinkt zuerst (grün) und leuchtet dann (grün).  
 • Die EIN-Anzeige blinkt grün während des Aufwärm- und Lampenzündungsvorgangs.



**4 Mit der ZOOM-Taste stellen Sie die Bildgröße ein.**

**5 Mit der FOKUS-Taste stellen Sie die Tiefenschärfe ein.**

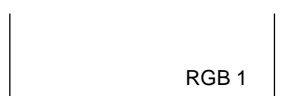
- (1) Drücken Sie die FOKUS-Taste. Die Geräteanzeige, wie oben rechts zu sehen, erscheint.
- (2) Stellen Sie das Bild mit Hilfe der FOKUS-Taste scharf.



**6 Schalten Sie alle anderen Geräte ein.**  
 Zum Verbinden der Endgeräte sehen Sie bitte unter Abschnitt 2.3 nach.

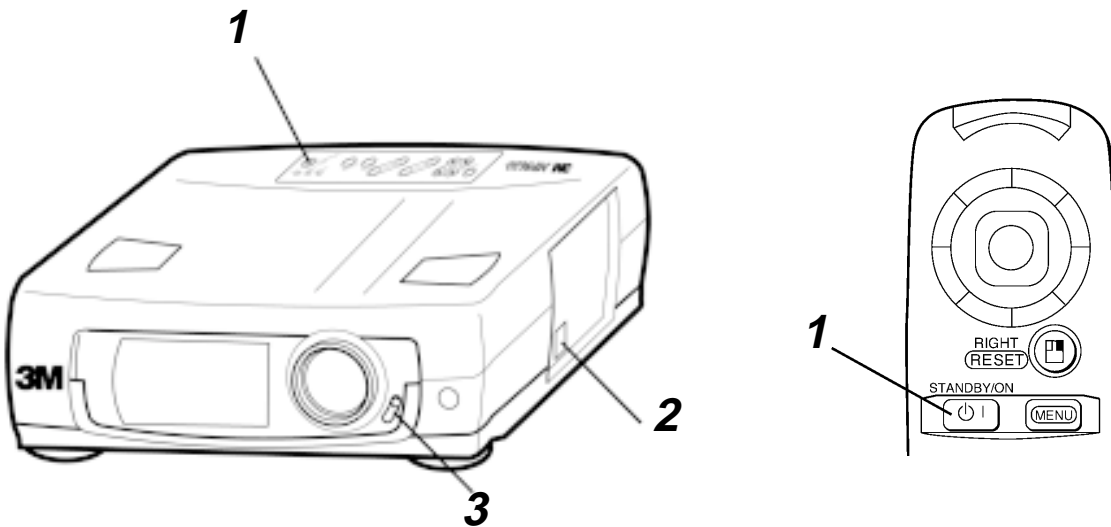
**7 Drücken Sie die EINGANG-Taste am Projektor oder die EINGANGS-AUSWAHL (VIDEO oder RGB)-Taste auf der Fernbedienung, um die Signalquelle der Projektion auf die Leinwand zu bestimmen.**

- Der ausgewählte Signaleingang ist am unteren rechten Rand der Geräteanzeige dargestellt. Die Anzeige zeigt Ihnen die **zuletzt gewählte Eingabequelle** (während der Strom eingeschaltet war).



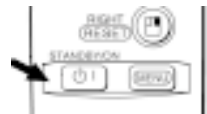
Beispiel Geräteanzeige

### 3.3 Abschalten

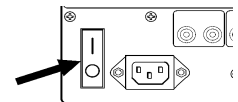


#### 1 Halten Sie die STANDBY/EIN-Taste für 3-5 Sekunden gedrückt.

- Die EIN-Anzeige blinkt orange, und die Lampe schaltet sich aus.  
Nach ungefähr 1 Minute hält der Ventilator an, und die Anzeige leuchtet orange.



#### 2 Schalten Sie den HAUPTNETZ-Schalter des Projektors aus.



**Achtung:** Drücken Sie zuerst die STANDBY/EIN-Taste, bevor Sie mit dem Gerät dem HAUPTNETZ-Schalter ausschalten. Nachdem Sie die STANDBY/EIN-Taste betätigt haben, läuft der Ventilator zur Kühlung des Projektors ungefähr 1 Minute.

#### 3 Schließen Sie den Linsenverschluß.

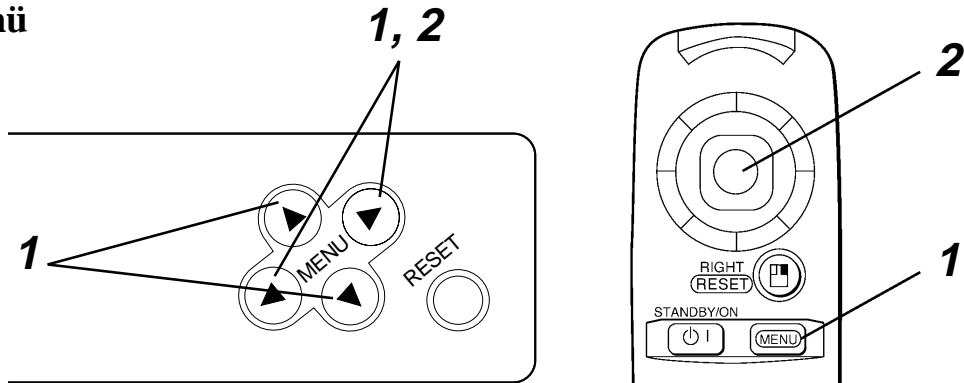
- Zum Schließen drücken Sie den Linsenverschluß-Schalter nach oben.

#### 4 Lösen Sie die Kabelverbindungen.



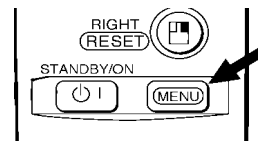
# Abschnitt 4: Einstellungen & Funktionen

## 4.1 Menü



**1 Drücken Sie die MENÜ-Tasten (▲ ▼ ◀ ▶) am Projektor oder die MENÜ-Tasten der Fernbedienung.**

•Das Menü der Geräteanzeige wird angezeigt.



**2 Wählen Sie das gewünschte Menü mit den MENÜ-Tasten (◀ ▶) oder dem STEUERKNÜPPEL aus.**

•Das gewünschte Menü wird markiert.

**3 Wählen Sie gewünschte Einstellung mit den MENÜ-Tasten (▲ ▼ ◀ ▶) oder dem STEUERKNÜPPEL aus.**

•Die markierte Einstellung kann jetzt verändert werden.

*Hinweis: Die Eingangsanschlüsse VIDEO1, VIDEO2, RGB1 und RGB2 verfügen über jeweils unabhängige Speicherfunktionen. Nach dem Abschalten werden die Einstellungen gespeichert.*

### Rückkehr zur fabrikmäßigen Standardeinstellung:

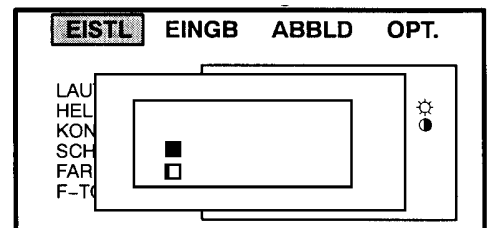
✓ Markieren Sie die Option Einstellung.

✓ Gesamtmenü wiederherstellen:

- Drücken Sie auf die WIEDERHERSTELLEN-Taste.
- Wählen Sie STANDARD oder ABBRECHEN.

✓ Einzeleinstellung aus dem Menü wiederherstellen:

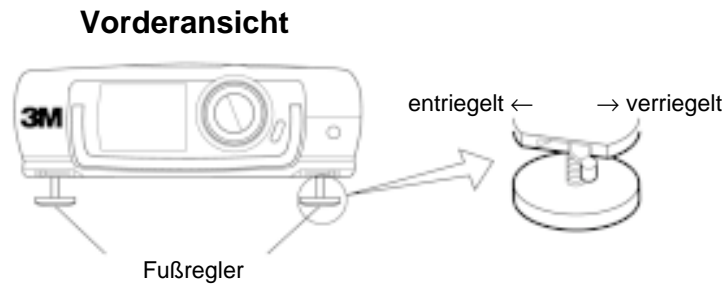
- Wählen Sie die Einstellung (Helligkeit, Kontrast) aus.
  - Drücken Sie auf die WIEDERHERSTELLEN-Taste.
- Nur die gewünschte Einstellung wird wiederhergestellt.



DEUTSCH

## 4.2 Einstellung der Gerätefüße

Sie können die Position des Projektors mit Hilfe der Fußregler an der Unterseite des Projektors justieren.

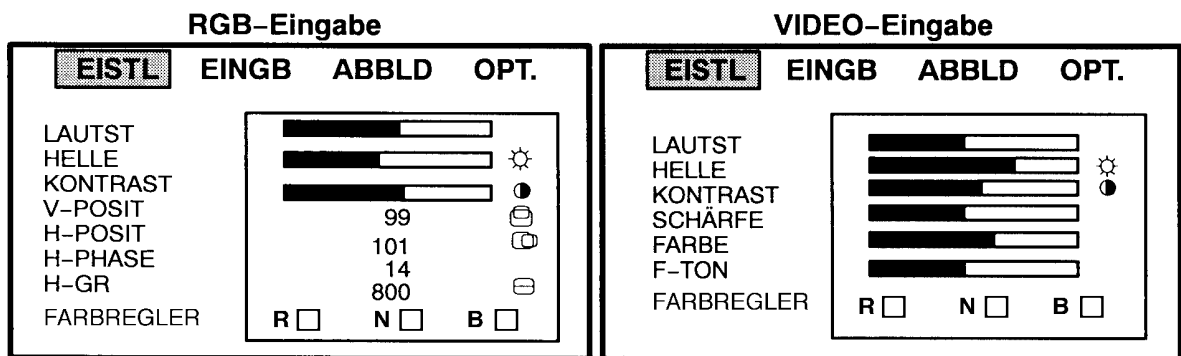


- 4.2.1 Heben Sie den Projektor an, und entriegeln Sie die Fußregler.
- 4.2.2 Justieren Sie den Winkel, und verriegeln Sie dann die Fußregler.
- 4.2.3 Zur genaueren Justierung können Sie die Fußregler drehen.

**Achtung:** Halten Sie den Projektor fest, wenn Sie die Fußregler entriegeln.  
Lassen sich die Fußregler nicht vollständig verriegeln, drehen Sie diese ein wenig und verriegeln Sie sie dann.

### 4.3 EINSTELLUNG (EISTL)

Mit dem Menü EISTL können Sie das Bild einstellen und die Bildposition verändern.



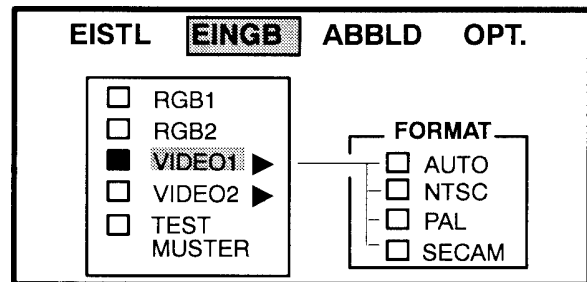
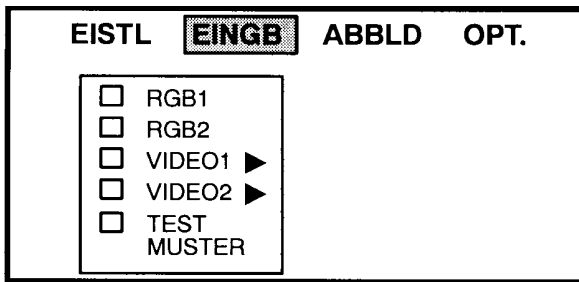
Einstellung	Einstellungsskala
LAUTSTÄRKE (LAUTST)	Leise ← → Laut
HELLIGKEIT (HELLE)	Dunkel ← → Hell
KONTRAST	Niedrig ← → Hoch
SCHÄRFE	Weich ← → Scharf
FARBE	Wenig ← → Mehr
FARBTON (F-TON)	Rot ← → Grün
VERT. POSITION (V-POSIT)	Bewegt das Bild auf und ab.
HORIZ. POSITION (H-POSIT)	Bewegt das Bild nach rechts oder links
H-PHASE	Verringert das Bildflimmern.
H-GRÖSSE	Verengt oder verbreitert die horizontale Bildgröße.
FARBREGLER	R=tieferes Rot; N=Normal; B=tieferes Blau

**Hinweis:**

- Der F-TON kann bei einer PAL-Videosignaleingabe nicht verändert werden.
- F-TON, FARBE und SCHÄRFE können bei einer RGB-Signaleingabe nicht verändert werden .
- V-POSIT, H-POSIT, H-PHASE und H-GRÖSSE können bei einer VIDEO-Signaleingabe nicht verändert werden.

## 4.4 EINGABE (EINGB)

Mit dem Menü EINGB wählen Sie die Eingabequelle aus.

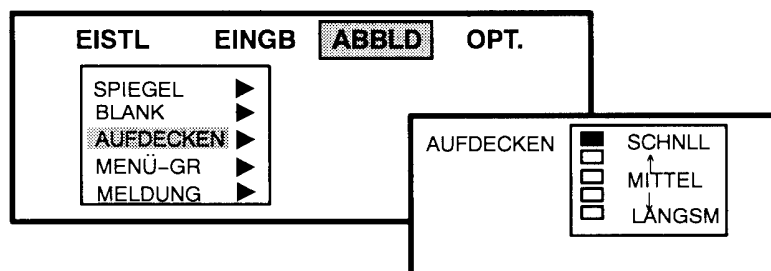
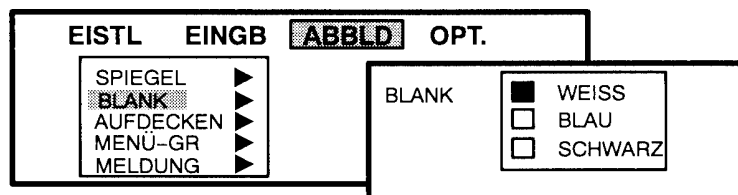
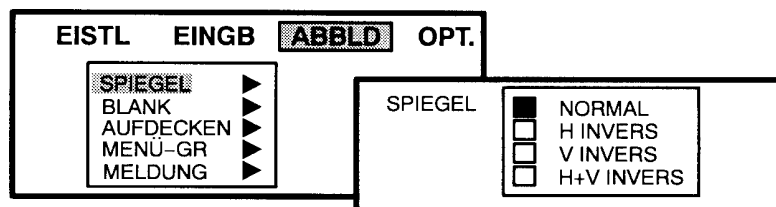


Auswahl	Beschreibung
<b>RGB1</b>	Wählt den RGB 1 - Anschluß aus.
<b>RGB2</b>	Wählt den RGB 2 - Anschluß aus.
<b>VIDEO1</b>	Wählt den VIDEO 1 - Anschluß aus.
<b>VIDEO2</b>	Wählt den VIDEO 2 - Anschluß aus.
<b>TESTMUSTER</b>	Wählt TESTMUSTER (Startbildschirm).

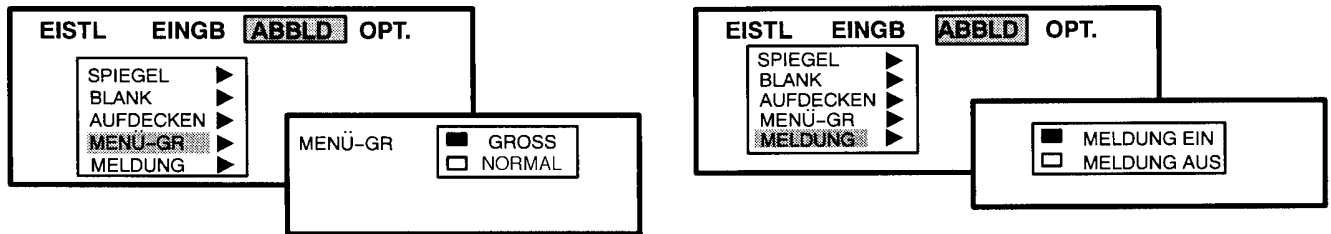
**SYSTEM** Wählt das Videosignalsystem

## 4.5 ABBILDUNG (ABBLD)

Mit dem Menü ABLD verändern Sie die Bilddarstellung.



## 4.5 ABBILDUNG (ABBLD) (Fortsetzung)

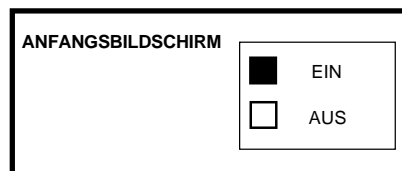
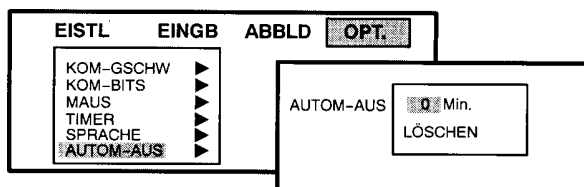
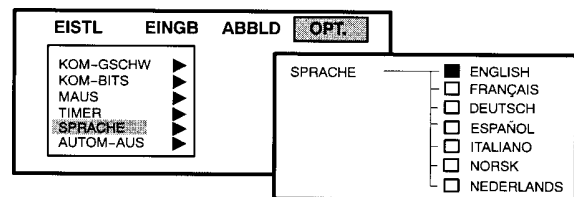
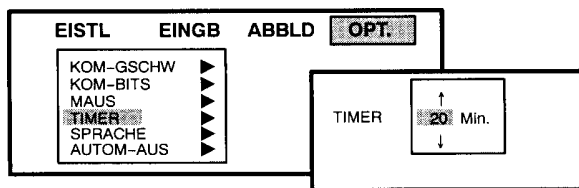
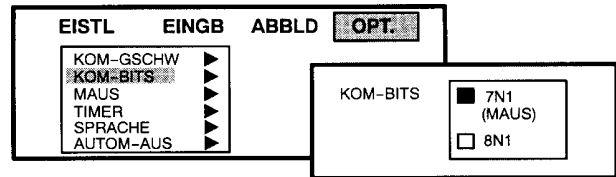
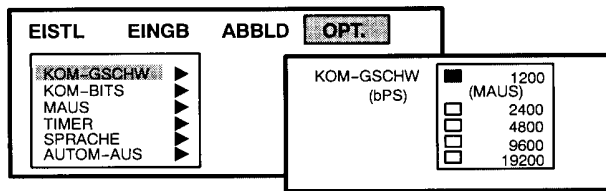
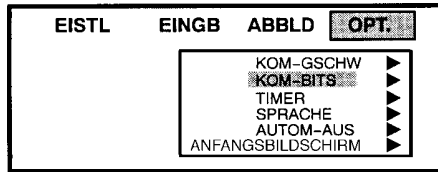


Auswahl	Beschreibung
<b>SPIEGEL</b>	Spiegelt das Bild horizontal oder vertikal. H INVERS      Spiegelt das Bild horizontal. V INVERS      Spiegelt das Bild vertikal. H+V INVERS   Spiegelt das Bild horizontal und vertikal.
<b>BLANK</b>	Zeigt die leere Anzeige.
<b>AUFDECKEN</b>	Wählt die Aufrufgeschwindigkeit.
<b>MENÜ-GR</b>	Siehe untenstehende Tabelle.
<b>MELDUNG</b>	Schaltet die Anzeigenmeldung aus.

Menü-Größe	Quelle	Option	Beschreibung
	640 X 480	Normal Groß	Zeigt das Bild 640x480 in der Mitter der Leinwand. Vergrößert 640x480 auf 800x600 volle Leinwandgröße.
	800 X 600	Normal Groß	Zeigt gesamte 800x600. Nicht verfügbar.
	1024 X 768	Normal Groß	Komprimiert 1024x786 auf 800x600. Zeigt 800x600 große "Fenster" mit 1024x768. Sie können dieses "Fenster" mit der H- oder V-Position, oder dem Steuerungsknüppel (bei gleichzeitigem Gedrückthalten der Positionstaste) verschieben.
	Video	Normal Groß	Zeigt das Video 640x480 in der Mitte der Leinwand. Vergrößert das Video 640x480 auf 800x600 volle Leinwandgröße.

## 4.6 OPTIONEN (OPT.)

Mit dem Menü OPTIONEN kontrollieren Sie die Kommunikations-Funktionen.



Auswahl	Beschreibung
<b>KOM-GSCHW</b>	Geschwindigkeit der Datenübertragung. (Maus-Emulation-1200)
<b>KOM-BITS</b>	Bestimmt Datenübertragungsformat. 7N1.. 7 Datenbits, keine Parität, 1 Stoppbit. (Maus-Emulation-7N1) 8N1.. 8 Datenbits, keine Parität, 1 Stoppbit.
<b>TIMER</b>	Stellt die Minuten des Timers ein.
<b>SPRACHE</b>	Wählt die Sprache der Menü-Anzeige. (Engl., Franz., Deutsch, Spanisch, Ital., Norweg., Holländisch)
<b>AUTOM-AUS</b>	Bestimmt, wie lange der Projektor eingeschaltet bleibt, wenn keine Eingabe erfolgt. Mit 0 schalten Sie diese Funktion aus.
<b>ANFANGSBILDSCHIRM</b>	Ein-und Auschaltfunktion für den Anfangsbildschirm.



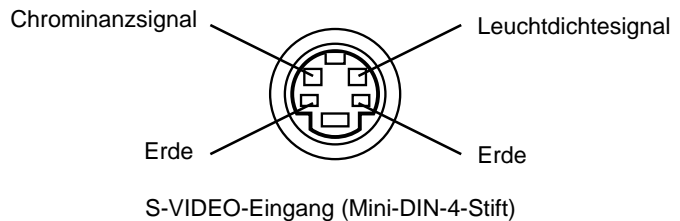
# Abschnitt 5: Verbindung zu den Endgeräten

## 5.1 Verbindung zum Videogerät

### a. Eingangssignal

S-VIDEO-Signal		Leuchtdichtesignal	1,0 V p-p, 75 Ω Abschlußwiderstand
		Chrominanzsignal	0,286 Vp-p (Burst-Signal), 75 Ω Abschluß
VIDEO-Signal		1,0 V p-p, 75 Ω Abschlußwiderstand	
AUDIO-Signal	Eingang	200 mVrms, 20 kΩ unter (MAX 3,0Vp-p)	
	Ausgang	0-200 mVrms, 1kΩ	

### b. Signaleingangsanschluß



**Hinweis:** Die Signale der Videoeingangsanschlüsse werden in der folgenden Reihenfolge empfangen:  
 1. S-VIDEO-Eingangsanschluß  
 2. RCA-Buchse (gemischter) Eingangsanschluß

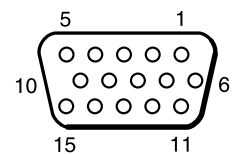
## 5.2 Verbindung zum RGB-Gerät

### a. Eingangs/Ausgangssignal

Video-Signal		Analog 0,7 V p-p 75 Ω Abschlußwiderstand (positive Polarität)
Horizontales Synchronsignal		TTL-Ebene (positive/negative Polarität)
Vertikales Synchronsignal		TTL-Ebene (positive/negative Polarität)
Gemischtes Synchronsignal		TTL-Ebene
Audio-Signal	Eingang	200 mVrms, 20 kΩ unter (MAX 3,0 Vp-p)
	Ausgang	0 – 200 mVrms, 1 kΩ

### b. Signaleingang/Ausgangsanschluß

1	Videosignal (rot)	9	Ruhekontakt
2	Videosignal (grün)	10	Erde
3	Videosignal (blau)	11	Erde
4	Ruhekontakt	12	Ruhekontakt
5	Ruhekontakt	13	Horiz./gemischtes Synchronsignal
6	Erde (für R)	14	Vertikales Synchronsignal
7	Erde (für G)	15	Ruhekontakt
8	Erde (für B)		



D-sub 15-Stift-(Stecker)

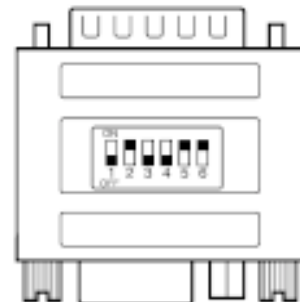
### c. Computersignalbeispiele

Computer/Signalquelle	Auflösung H × V	fH (kHz)	fV (Hz)	Synchronsignal	Verschachtelt/ Unverschachtelt	Hinweis
VGA-1 (IBM™-kompatibel)	640 × 350	31,5	70,1	H, V getrennt H: positiv V: negativ	verschachtelt	Hinweis: 3
VGA-2 (IBM™-kompatibel)	640 × 400	31,5	70,1	H, V getrennt H: negativ V: positiv	unverschachtelt	Hinweis: 3
VGA-3 (IBM™-kompatibel)	640 × 480	31,5	59,9	H, V getrennt H: negativ V: negativ	unverschachtelt	Hinweis: 3
Macintosh™ 13-Zoll-Modus (Apple™)	640 × 480	35,0	66,7	H, V getrennt H: negativ V: negativ	unverschachtelt	Hinweis: 1
VESA 72 Hz Standard	640 × 480	37,9	72,8	H, V getrennt H: negativ V: negative	unverschachtelt	Hinweis: 3
SVGA (VESA 60 Hz)	800 × 600	37,9	60,3	H, V getrennt H: positiv V: positiv	unverschachtelt	
SVGA (VESA 72 Hz)	800 × 600	48,1	72,2	H, V getrennt H: negativ V: negativ	unverschachtelt	
Macintosh™ 16-Zoll-Modus (Apple™)	832 × 624	49,7	74,5	H, V getrennt H: negativ V: negativ	unverschachtelt	Hinweis: 1
XGA (VESA 60Hz)	1024 × 768	49,1	60,1	H, V getrennt H: positiv V: positiv	unverschachtelt	Hinweis: 2
XGA (VESA 70Hz)	1024 × 768	57,0	70,0	H, V getrennt H: positiv V: positiv	unverschachtelt	Hinweis: 2

**Hinweis 1:** Ein MAC-Adapter ist notwendig, um den Auflösungsmodus einzustellen. Der Projektor ist mit dem 13-Zoll-Modus und dem 16-Zoll-Modus kompatibel.

Alle DIP-Schalter auf AUS stellen, außer den oben angegebenen.  
Zum Beispiel:

MAC 13-Zoll-Modus = Schalter 1, 5 und Schalter 6 stehen auf EIN  
MAC 16-Zoll-Modus = Schalter 2, 5 und Schalter 6 stehen auf EIN



(Beispiel: 16-Zoll-Modus)

**Hinweis 2:** Die Auflösung von XGA (1024 x 768) ist wegen der angewandten Kompressionstechnik zur Bildanzeige niedriger.

**Hinweis 3:** Gewisse Eingabegeräte können nicht korrekt angezeigt werden, da sie nicht mit dem Projektor kompatibel sind.

## 5.3 Verbindung zum Kontrollgerät

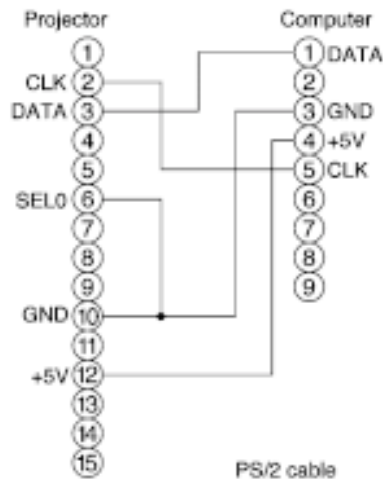
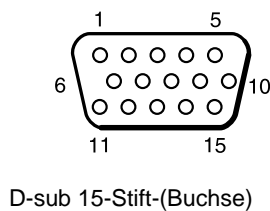
### a. Maus-Emulation

- (1) Verbinden Sie bei ausgeschaltetem Projektor und Computer den und Mausanschluß des Computers mit dem entsprechenden Kabel. (PS/2, Serial, ADB)
- (2) Schalten Sie den Projektor EIN.
- (3) Schalten Sie den Computer EIN.
- (4) Wählen Sie den für die Anwendung entsprechenden Maus-Treiber aus. Schlagen Sie in Ihrem Computer-Handbuch nach.

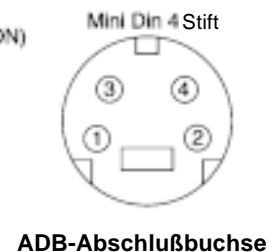
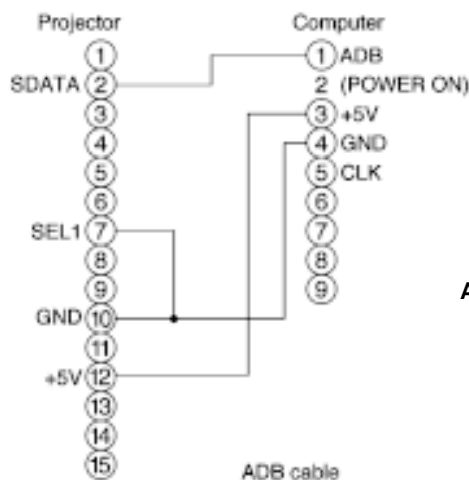
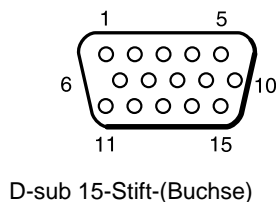
**Hinweis:** Bei Notebook-Computern, die ein internes Zeigergerät besitzen, funktioniert die Maus-Emulation nur, wenn das interne Zeigergerät deaktiviert ist. Gehen Sie auf die BIOS-Ebene des Betriebssystems, um das interne Zeigergerät zu deaktivieren. Schlagen Sie im Handbuch Ihres Computers nach.

**Achtung:** Beide Geräte, den Computer und den Projektor, ausschalten, bevor Sie die Verbindung zwischen den Geräten herstellen. Verbinden Sie den Computer und das Kontrollgerät des Projektors mit dem entsprechenden Kabel.

#### PS/2 Maus

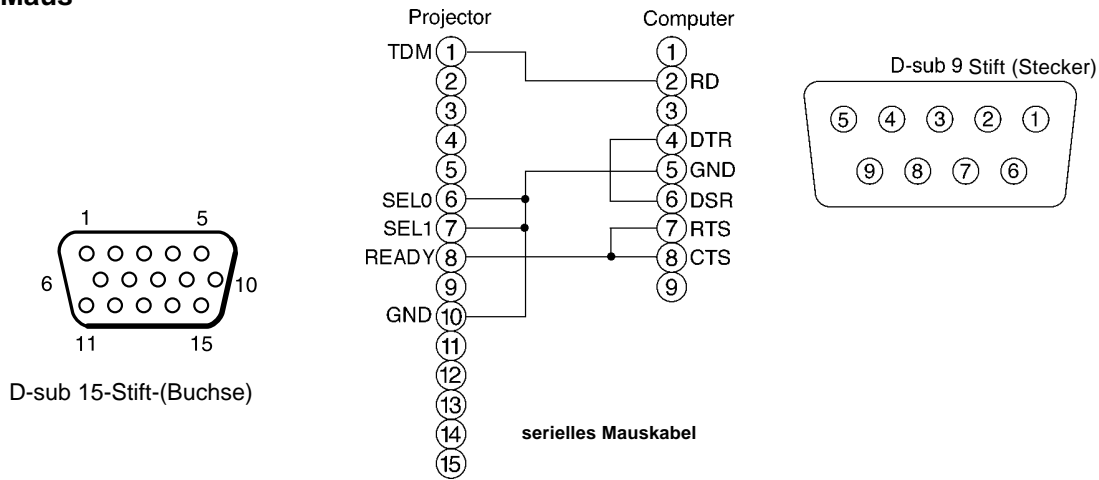


#### ADB-Maus



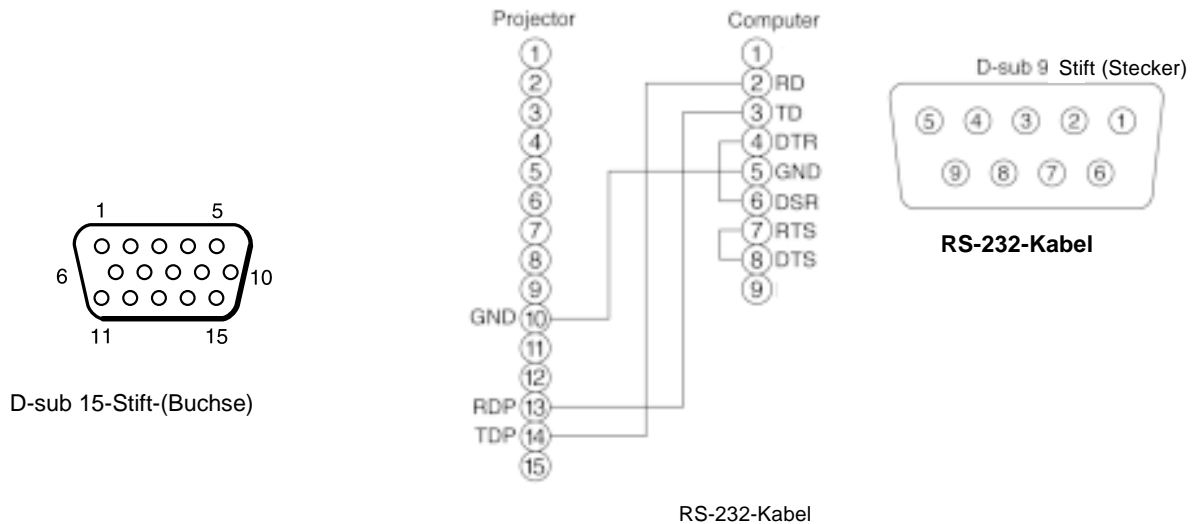
## 5.3 Verbindung zum Kontrollgerät (Fortsetzung)

### Serielle Maus



### b. RS 232-Kontrollkabel (nicht in der Grundaustattung enthalten)

- Mit diesem Kabel kontrollieren Sie den Projektor direkt, ohne die Fernbedienung oder die Schaltflächen zu benutzen.



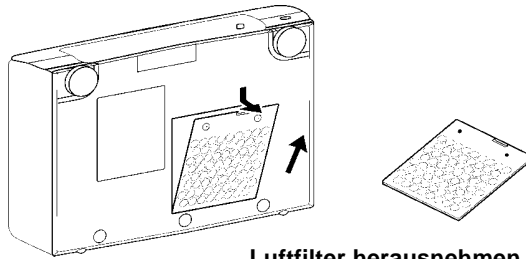


# Abschnitt 6: Wartung

## 6.1 Reinigung des Luftfilters

**Hinweis:** Reinigen Sie den Luftfilter ca. alle 50 Stunden.

- a) **HAUPTNETZ-SCHALTER** abschalten und das Netzanschlußkabel herausziehen. Projektor ungefähr 20 Minuten lang abkühlen lassen.
- b) Den Luftfilter aus dem Geräteboden herausnehmen. (Lösen Sie die zwei Halterungsschrauben, bevor Sie den Handgriff nach unten und weg vom Gerät ziehen, um die Luftfilterklappe zu öffnen. Lösen Sie vorsichtig die Laschen, und ziehen Sie den Filter aus dem Rahmen.)



**Luftfilter herausnehmen**

- c) Reinigen Sie den Luftfilter mit dem Staubsauger. Falls der Filter so nicht sauber wird, können Sie ihn mit einem angefeuchteten Tuch (mit Wasser oder einem neutralen Reinigungsmittel) abwischen; anschließend den Filter mit einem trockenen, fusselfreien Tuch trocknen.
- d) Wenn der Filter absolut trocken ist, können Sie ihn wieder einbauen.

**Hinweis:** Sollte der Luftdurchfluß des Filters durch Staub behindert werden, kann sich der Projektor überhitzen und abschalten.

## 6.2 Anzeigetafel

- a) **Geäteanzeige:** Die folgenden Warnungen werden angezeigt:

- EMPFÄNGT KEIN SIGNAL:** Der Projektor empfängt kein Signal.
- SYNC AUSSERHALB BEREICH:** Die horizontale Frequenz des Eingangssignals überschreitet die Bandbreite des Projektors oder kann nicht angezeigt werden.
- LAMPE AUSWECHSELN:** Auswechseln, wenn eine Meldung diesbezüglich eingeblendet wird. Weitere Informationen finden Sie in Abschnitt 6.3.

- b) **Anzeigen.** Die **EIN-**, **LAMPEN-** und **TEMP-** Anzeigen leuchten oder blinken in den folgenden Fällen:

	Anzeigestatus	Bedeutung	Lösung
Ein-Anzeige	oranges Licht	Standby-Modus	normal
	grün blinkend	während der Aufwärmphase	normal
	grünes Licht	während der Arbeitsphase	normal
	orange blinkend	während der Abkühlphase	normal
LAMP-Anzeige	rotes Licht	Lampe kann nicht aufleuchten	Projektor 20 Minuten abkühlen lassen.
	rot blinkend	Luftfilter offen	Luftfilterfach überprüfen.
TEMP-Anzeige	rotes Licht	Temperatur im Gerät zu hoch	Projektor 20 Minuten abkühlen lassen. Luftdurchfluß und Luftfilter überprüfen.
	rot blinkend	Verntilator funktioniert nicht	Händler anrufen

**\*Schalten Sie das Gerät aus, wenn die Lampenkontrollanzeige aufleuchtet oder blinkt. Falls das Problem weiterhin auftaucht, sollten Sie mit Ihrem Händler in Verbindung treten.**

## 6.3 Lampe

Die folgenden Symptome können durch eine Lampe, die ersetzt werden muß, verursacht werden:

- Ein dunkles Bild.
- Die Lampenkontrollanzeige leuchtet rot auf.
- Die Meldung "LAMPE AUSWECHSELN" erscheint in der Anzeige.

### Betriebsstunden der Lampe anzeigen:

Wenn Sie die Betriebsdauer der Lampe wissen müssen, können Sie wie folgt vorgehen:

- Halten Sie für 3 Sekunden die Timer-Taste der Fernbedienung gedrückt, während der Projektor läuft.
- Die Betriebsdauer der Lampe wird angezeigt. Falls die Lampe schon mehr als 1900 Stunden in Betrieb war, wird die Meldung "Lampe auswechseln" angezeigt; bei mehr als 1980 Betriebsstunden wird die Meldung "Gerät wird in **20** Stunden abgeschaltet" angezeigt. Die verbleibenden Stunden bis zur Stunde **0** werden angezeigt und anschließend wird das Gerät abgeschaltet.

**Hinweis:** Nach 2000 Betriebsstunden wird das Gerät jeweils immer nur für 10 Minuten eingeschaltet, solange bis die Lampe ausgewechselt und der Timer neu eingestellt wurde.

- Drücken Sie die Wiederherstellen-Taste, und wählen Sie **0** (oder Abbrechen), um den Timer wieder einzustellen. Die Meldung "LAMPE AUSWECHSELN" erscheint nicht, wenn der Timer wieder eingestellt ist.

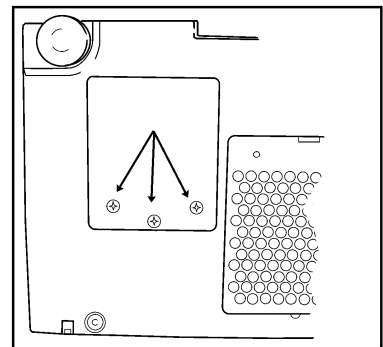
### Ersetzen der Lampe

**⚠ Warnung:** Vor Austauschen der Lampe unbedingt den Netzstecker ziehen.

**⚠ Warnung:** Die Lampe und umliegende Metallteile werden extrem heiß und können schwere Verbrennungen der Finger verursachen. Den Projektor vor Austauschen der Lampe mindestens 30 Minuten abkühlen lassen.

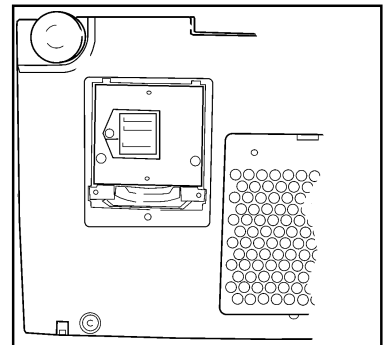
#### 6.3.1 Entfernen Sie die Klappe des Lampenfachs:

Die Lampenfachklappe befindet sich am rechten Ende des Gerätes. Benützen Sie einen Senkkopfschraubenzieher, um die Schrauben der Klappe zu lösen. Klappe aus der Halterung lösen und beiseite legen.

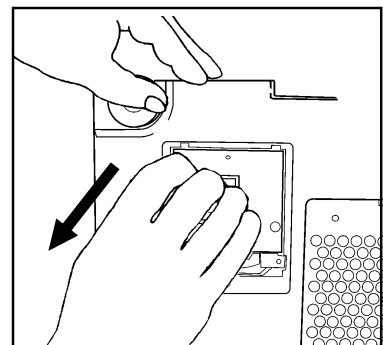


#### 6.3.2 Halterungsschrauben: Benutzen Sie einen flachen Schraubenzieher, um die Halterungsschrauben des Lampenmoduls zu lösen.

**Hinweis:** Die Lampenhalterung ist mit drei Schrauben befestigt. Diese Schrauben sind Teil des Lampenmoduls und können nicht aus dem Modul herausgenommen werden.



#### 6.3.3 Entnehmen des Lampenmoduls: Fassen Sie die Lampe mit einer Hand und die Lampenöffnung des Gerätes mit der anderen Hand. Drücken Sie das Gerät leicht nach oben, während Sie das Lampenmodul herausziehen.

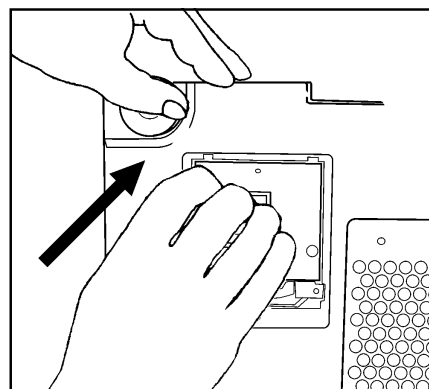


### 6.3.4 Einfügen des Lampenmoduls:

Das neue Lampenmodul vorsichtig in die Öffnung einsetzen. Stellen Sie sicher, daß es ganz eingeschoben ist und fest sitzt.

Die Schrauben des Lampenmoduls festziehen, um die Lampe zu fixieren.

Die Scharnierzunge in die Klappe des Lampenfachs einstecken, und die Halteschrauben anziehen, um die Klappe zu befestigen.



## 6.4 Problembehebung

Überprüfen Sie folgende Punkte, bevor Sie Ihren Händler kontaktieren und ihn um Hilfe bitten.

Symptom	Ursache	Lösung
Das Gerät kann nicht angestellt werden.	<ul style="list-style-type: none"> <li>•Hauptschalter nicht eingeschaltet.</li> <li>•Stromkabel nicht angeschlossen.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•HAUPTSCHALTER anstellen.</li> <li>•Stromkabel an eine Netzsteckdose anschließen.</li> </ul>
Kein Bild und kein Ton.	<ul style="list-style-type: none"> <li>•Die Einstellung des Eingabegeräts ist nicht korrekt.</li> <li>•Die RGB/Video/Audio Verkabelung des Projektors ist nicht korrekt.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•Die Einstellung mit Hilfe der Eingabetaste am Projektor oder der Fernbedienung verändern.</li> <li>•Kabel richtig anschließen.</li> </ul>
Der Ton ist hörbar, aber kein Bild erscheint.	<ul style="list-style-type: none"> <li>•Die RGB/Video Verkabelung des Projektors ist nicht korrekt.</li> <li>•Der Helligkeitsregler ist zu dunkel eingestellt.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•Kabel richtig anschließen.</li> <li>•Die MENÜ-Taste drücken und die HELLGHEIT erhöhen.</li> </ul>
Die Bilder sind sichtbar, aber der Ton ist nicht zu hören.	<ul style="list-style-type: none"> <li>•Die Audio-Verkabelung ist nicht korrekt.</li> <li>•Der Lautstärkepegel ist zu niedrig.</li> <li>•Der Gerät ist im Tonstopp-Betriebsmodus.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•Kabel richtig anschließen.</li> <li>•Die Lautstärke richtig einstellen (LAUTST-Taste).</li> <li>•Die TONSTOPP-Taste drücken.</li> </ul>
Die Farbe ist schwach und der Farbton ist falsch.	<ul style="list-style-type: none"> <li>•Die Farbe und der Farbton sind falsch eingestellt.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•Farbe und Farbton korrekt einstellen.</li> </ul>
Das Bild ist zu dunkel.	<ul style="list-style-type: none"> <li>•Die Helligkeit und der Kontrast sind falsch eingestellt.</li> <li>•Die Lampe muß ausgewechselt werden.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•Stellen Sie die Helligkeit und den Kontrast richtig ein.</li> <li>•Ersetzen Sie die Lampe mit einer neuen.</li> </ul>
Das Bild ist nicht scharf.	<ul style="list-style-type: none"> <li>•Die Tiefenschärfe ist falsch eingestellt.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•Stellen Sie die Tiefenschärfe richtig ein.</li> </ul>
Die Lampenkontrollanzeige leuchtet rot auf.	<ul style="list-style-type: none"> <li>•Lampe schaltet sich nicht ein.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•Gerät zum Abkühlen für 20 Min. ausschalten, dann wieder einschalten. Wenn das Problem weiter besteht, wenden Sie sich an Ihren Händler.</li> </ul>
Die Temperaturkontrollanzeige leuchtet rot auf.	<ul style="list-style-type: none"> <li>•Der Projektor hat sich übermäßig erwärmt.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•Stellen Sie sicher, daß die Ventilationsöffnungen nicht abgedeckt sind. Luftfilter reinigen.</li> </ul>
Die Lampenkontrollanzeige blinkt rot.	<ul style="list-style-type: none"> <li>•Die Luftfilterklappe ist geöffnet.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•Luftfilterklappe fest verschließen.</li> </ul>



# Abschnitt 7: Technische Daten

## 7.1 Spezifikationen

**Hinweis:** Alle Spezifikationen können ohne Vorankündigung verändert werden.

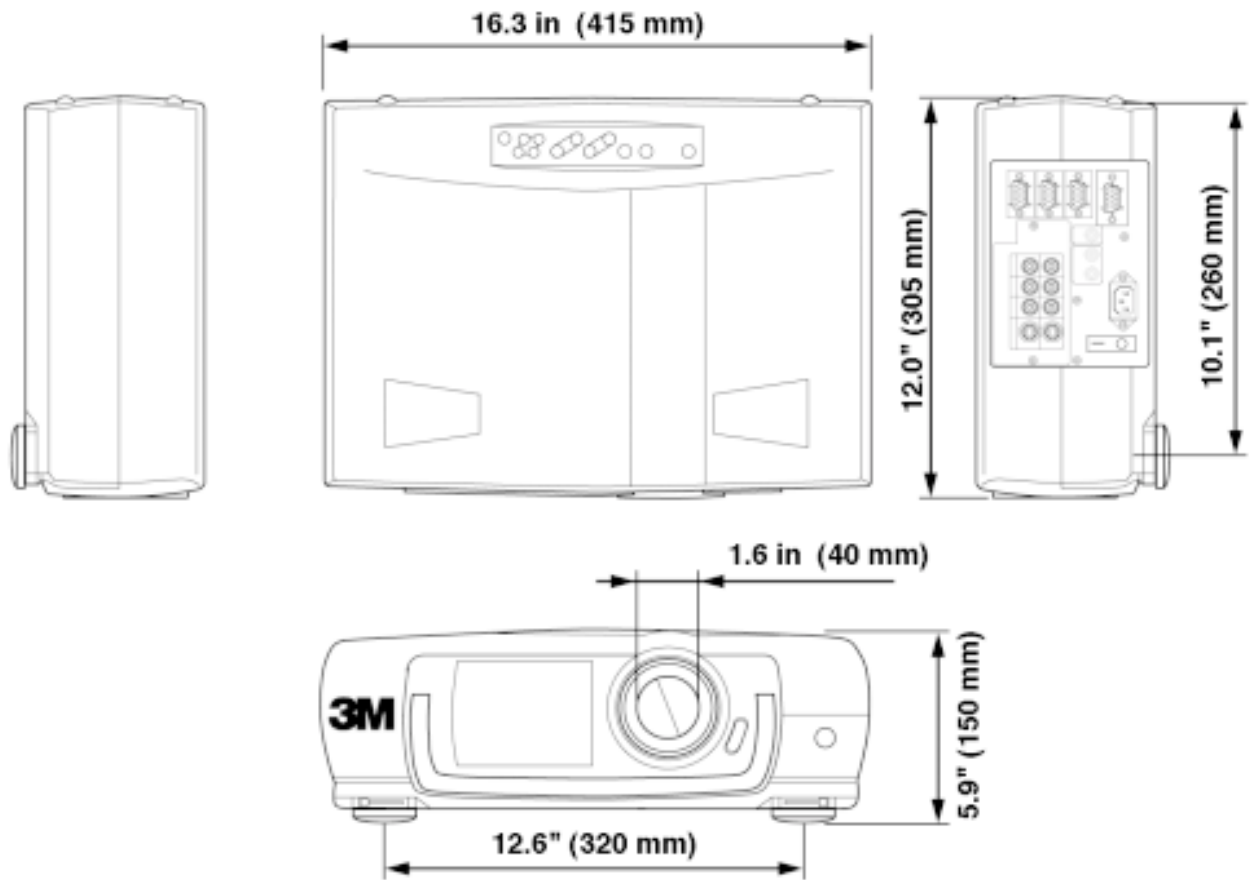
Produktname		Multimedia-Projektor
Modellname		MP8640
Anzeigesystem		3-strahlige Polysilizium-LCD
Flüssigkristall-Anzeige	Anzeigengröße	1,3 Zoll (3,3 cm)
	Treibersystem	TFT-Aktivmatrix
	Anzahl der Pixel	480,000 Pixel (V600 × H800) pro Anzeige. 1,44 Millionen Pixel Total bei 3 Anzeigen.
Linse		F/Nummer: F/2.3 – F/3.0      Brennweite: F = 48,1 – 72,1 mm (1,9" – 2,8")
Lampe		Halogen-Metalldampflampe 260 W
Lautsprecher		2 W und 2 W (Stereo)
Stromversorgung		100 – 120 V, 5 A / 220 – 240 V, 2 .2A (Universal)
Stromverbrauch		370 W
Temperaturbereich		32 – 95° F (0 - 35° C)
Abmessung		16,3 × 5,9 × 12,0 Zoll (BxHxT); 41,4 × 15,00 × 30,50 cm (BxHxT)
Gewicht		18 lbs. (8,1 kg)
Eingangs- und Ausgangs-Anschluß	Videosignal-Eingabeanschluß	S-VIDEO : Mini-DIN-4-Stift-Anschluß VIDEO : RCA-Buchsenanschluß AUDIO : RCA-Buchsenanschluß
	RGB-Eingang/Ausgang-Signalanschluß	RGB-Signal: D-sub 15-Stift-Schrumpfanschluß (Buchse) AUDIO : Stereo-Minibuchse
	Kontroll-Anschluß	D-sub 15-Stift-Schrumpfsteckeranschluß (Stecker)

## 7.2 Zubehör

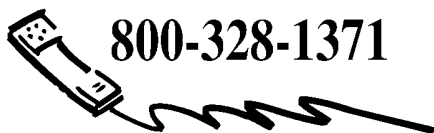
### Teilenummer

- |   |                |
|---|----------------|
| • Halogen-Metalldampflampenmodul, 260 W                   | 78-6969-8425-7 |
| • Netzanschlußkabel (USA)                                 | 26-1011-8852-7 |
| • Netzanschlußkabel (GB)                                  | 78-8118-3304-1 |
| • Netzanschlußkabel (Deutschland)                         | 78-8118-3303-3 |
| • VGA-Kabel   | 26-1011-3421-6 |
| • MAC-Adapter   | 78-1011-3308-2 |
| • S-Videokabel  | 26-1011-3419-0 |
| • 3-poliges Video/Audiokabel                              | 78-8118-3306-6 |
| • Serielles Mausekabel                                    | 78-8118-3315-7 |
| • PS/2-Mausekabel   | 78-8118-3313-2 |
| • ADB-Mausekabel  | 78-8118-3314-0 |
| • RS 232-Kontrollkabel (nicht im Standardpaket enthalten) | 78-8118-3312-4 |

### 7.3 Abmessungsdiagramm



Wir helfen Ihnen gerne bei Ihrer nächsten Präsentation. Unser Angebot reicht von Präsentationszubehör bis zu guten Tips für gelungene Meetings. Und wir sind der einzige Folienhersteller, der Recycling für gebrauchte Folien offeriert. Rufen Sie uns kostenlos (in den USA und Kanada) zwischen 7.30 Uhr und 17.30 Uhr an, um die allerneuesten Neuigkeiten, Zusatzinformationen und kostenlosen Produktmuster zu erhalten. Oder besuchen Sie unsere Webseite.



**800-328-1371**




**<http://www.mmm.com/presentations>  
e-mail: [presentations@mmm.com](mailto:presentations@mmm.com)**

**3M Austin Center**  
Building A145-5N-01  
6801 River Place Blvd.  
Austin, TX 78726-9000

**3M Canada**  
P.O. Box 5757  
London, Ontario  
N6A 4T1

**3M Mexico, S.A. de C.V.**  
Apartado Postal 14-139  
Mexico, D.F. 07000  
Mexico

**3M Europe**  
Boulevard de l'Oise  
95006 Cerge Pontoise Cedex  
France

  
*Gedruckt auf 50% Altpapier*

Litho in USA  
© 3M 1997 78-6970-7912-3